

# Проект «Работяга»

**Автор:**

Алексей Осадчук

Проект «Работяга»

Алексей Витальевич Осадчук

Зазеркалье #1

«Виртуальный мир «Зазеркалья» ждет вас!!! Воплотите в жизнь потаенные желания в мире меча и магии! Станьте великим магом или легендарным воином! Постройте свой замок, приручите дракона, завоййте королевство!!!

«Зазеркалье» – это шанс для отчаявшихся, разочаровавшихся, одиноких и закомплексованных!»

Олегу не суждено стать могущественным магом или доблестным воином... У него никогда не будет собственного замка... Он вряд ли сумеет приручить дракона... И уж тем более у него не получится завоевать королевство...

Его удел – тяжелая работа в глубоких шахтах необъятного виртуального мира «Зазеркалья». Его цель – новое сердце для шестилетней дочери Кристины, которой платная медицина вынесла приговор... Времени у Олега осталось мало... Успеет ли?

Алексей Осадчук

Зазеркалье. Проект «Работяга»

Моей ненаглядной супруге...

## Глава 1

– Понимаете ли, Олег Иванович, наш банк не видит в вас потенциального плательщика, – клерк с фальшивым сочувствием смотрит в глаза. По круглой гладко выбритой щеке стекает капелька пота. Пухлые розовые губы делано растянуты в угодливой улыбке. Девственно белая ладошка, вероятно, ничего тяжелее вилки не державшая, то и дело поправляет широкий узел галстука. Наличие костяшек на кулачке не просматривается даже в сжатом состоянии.

– Я разве не аккуратен в платежах?

На счету всегда есть сумма, мы с женой называем ее «последним патроном», что бы ни случилось, эти деньги должны БЫТЬ. Первый день месяца – кровь из носа, но банк получит свое.

– Что вы! – пухлые ладошки взметнулись вверх. – Каждому бы клиенту такую пунктуальность.

– Так в чем же дело? – указательным пальцем дотрагиваюсь до переносицы, пытаюсь поправить несуществующие очки.

Привычка. Очкам пришел конец две недели назад. Я в тот день упал в обморок. Впервые в своей жизни. Нет, я не болен. Врач сказал, истощение организма. Нервная система расшатана. Бессонница. Есть от чего. А то, что очки разбил... Жаль, конечно, но что поделаешь. Теперь приходится постоянно щуриться. На покупку новых лишних денег нет. Все уходит на лечение дочери...

– Понимаете, ту сумму, что вы просите, плюс то, что вы уже нам должны, вам не вернуть. Даже имей вы еще три жизни в запасе... Недвижимости у вас уже больше нет. Родственников-поручителей тоже нет. Зарплата ниже среднего. Супруга, простите, безработная...

Пушистый клерк вдруг осекся и густо покраснел. Видимо, что-то недоброе промелькнуло в моих глазах. Я глубоко вздохнул, успокаиваясь... Отвел глаза.

Мне сейчас только не хватало сорваться и все испортить... Этот кредит для нас очень важен. Вернее, для моей дочери.

Все началось с еле слышимых шумов в сердце. Врач тогда успокаивал, мол, в три года это вполне допустимо. Перерастет. Не переросла... Кристине шесть, и ее, уже второе, сердце умирает... Родное сгорело буквально за год.

Деньги на пересадку собрали быстро. Продали квартиру и домик в деревне. Тихо, чтобы нас никто не видел, прыгали от счастья, когда узнали, что есть донорское сердце. Может быть, кто-то меня осудит. Ведь раз есть сердце, значит, чей-то ребенок умер. Тот, кто не сидел у кровати умирающей дочери, меня никогда не поймет. Мне вообще плевать на осуждение и мнение других людей. Главное, чтобы Кристина жила...

Операцию делали в Германии. Топ-клиника, врачи-профи. Доктор уверил, если сердце приживется – девочка будет жить долго и счастливо. И мы, со слезами счастья на глазах, поверили. На протяжении всего года наша вера постепенно росла, пускала корни. Криста окрепла, уже перестала задыхаться. Ногти не синели. Она у меня сильная! Доктора твердили, молодой организм победит болезнь... Но беда вернулась...

Хроническое отторжение... Как нам объяснили, проблема в крови.

Моему ребенку имплантировали полный протез сердца. С десятикилограммовым аккумулятором, который приходилось подзаряжать каждые двенадцать часов. Нам говорили, что это устройство – прорыв в медицине. Временная мера. Пока не найдется другое донорское сердце... Если найдется...

Мы ждали неделю, а потом к нам пришел доктор Клаус. Он объяснил, что мы находимся в так называемом «списке риска». Другими словами, нас внесли в «черный список»... Организм Кристины не принял первое донорское сердце, чем опустил нашу фамилию в самый конец очереди на трансплантацию.

Я помню боль и слезы в глазах Светы, моей жены. Ее взгляд говорил: «Неужели это все?» Бледные губы автоматически подсчитывают число экстрасистол

достаточно громко тикающего протеза в груди Кристины. Нас предупреждали: пациенты, перенесшие подобные хирургические операции, подвержены психопатологическому синдрому. Но в нашем случае Кристина абсолютно нормально воспринимала легкую вибрацию и тиканье протеза. Еще пыталась шутить, мол, у нее бомба в груди. А вот Света «заразилась». Не проходило и получаса, чтобы она не проверила зарядку аккумулятора, соединение проводов. Она почти не спала по ночам, слушая биение механического сердца. И уже под утро, когда появлялся медперсонал, под шум телевизора, она забывалась в беспокойном сне, положив ладонь на грудь дочери.

Закончив объяснения, доктор Клаус не спешил уходить. Неужели есть надежда? Мы оба подобрались, словно две гиены, готовые к прыжку. Он начал говорить. С каждым словом взгляд жены прояснялся. Оказалось, в одной из лабораторий Японии два года назад в ходе удачного эксперимента было выращено настоящее живое сердце и, что очень важно, именно в этой клинике в Германии, именно доктором Клаусом, успешно имплантировано. За основу бралось ДНК пациента, в нашем случае – идеальный выход.

Японцы совершили чудо. Именно то чудо, в котором мы нуждались... Доктор еще долго говорил, расписывая весь процесс. А мы умиленно слушали его, уже представляя, как выздоровеет наша малышка...

На землю мы опустились, когда пошла речь о деньгах. Доктор Клаус уже связывался с японцами. От стадии «зародыша» до полноценного органа процесс длился примерно два месяца, плюс-минус неделя. Суммируя цену за услуги лаборатории, пересылку, операцию, а также срок пребывания здесь в клинике, ну и налоги, куда без них, выходила сумма в двести двадцать тысяч евро. И это с учетом скидок, как от японской лаборатории, так и от берлинской клиники. Кстати, позднее ознакомившись с прайс-листом, я обнаружил, что немцы и японцы делили прибыль практически пополам. Выходило, что вырастить сердце стоило самую малость дороже, чем его имплантировать.

Были ли мы в шоке, услышав цену? Честно скажу – нет. Мы были счастливы. Когда герр Клаус ушел, деликатно давая нам время на обдумывание, мы крепко обнялись и расплакались. В тот момент не хотелось ломать голову, где достать столько денег. Нет. Мы думали о другом. Наша девочка будет жить! Не с куском железа в груди, тикающим, словно замедленная бомба. Не прикованная к постели, а с настоящим живым сердцем! Она будет жить!

Мы подписали контракт с немцами о полном больничном содержании. Японцам были отосланы образцы ДНК, но процесс они согласились запустить только после денежного перевода в тридцать пять тысяч евро. Хотели пятьдесят, но немцы помогли договориться. Итак, как только на счет лаборатории поступят средства, сердце начнет расти...

Подписав все бумаги и попрощавшись с семьей, я вылетел на родину. Окрыленный надеждой.

Света осталась в Германии в клинике. Денег у нас осталось ровно на три недели содержания. Надо было спешить...

– Олег Иванович! Олег Иванович! Что с вами? Вам плохо? – плюшевый клерк несмело коснулся моей руки.

Я вздрогнул от неожиданности. Клерк, по-женски отдернул пухлую руку.

– А?.. Что?

– Мне показалось, что вам нехорошо.

– Э-хех... – я прищурился, вчитываясь в табличку на столе, – Антон Семенович, если бы вы знали, как мне нехорошо... Ну да ладно.

Вставая со стула, я хлопнул ладонями по коленям.

– Пойду я.

– Всего вам доброго, – промямлил клерк мне в спину.

Выходя из кабинета, обратил внимание на разноцветный рекламный постер. Прищурился. Улыбающиеся лица, средневековые наряды. Читать не стал. Не до того.

Уже на выходе из банка, когда придерживал дверь, пропуская вперед полную женщину, услышал свое имя.

– Олег Иванович! Олег Иванович!

– А-а-а, Виталий Андреевич! Здравствуйте.

Шантарский Виталий Андреевич, директор банка, стоял на пороге своего кабинета и приветливо улыбался. Породистое лицо, седина на висках, дорогой костюм и туфли. Все говорило о том, что этот сорокапятилетний мужчина, атлетического, несмотря на возраст, телосложения вполне доволен своей жизнью.

Я вздохнул. Надо вернуться. Вдруг Шантарский поможет...

После короткого приветствия Виталий Андреевич распахнул двери, пропуская меня в кабинет:

– Проходите, присаживайтесь.

Холеная рука директора вытянулась в приглашающем жесте. Глухо звякнул браслет золотых часов.

– Кофе?

– Воды, если можно, – ответил я, лихорадочно подбирая аргументы в предстоящем разговоре.

Прикрывая дверь, Шантарский обратился к секретарше:

– Дарья Филипповна, будьте добры, мне кофе, а Олегу Ивановичу стакан воды.

Обогнув мой стул и дохнув запахом дорогого одеколona, Шантарский легко опустился в свое кресло. Живые голубые глаза печально смотрели на меня.

Почему-то ни на минуту не сомневаюсь – директору банка искренне жаль меня.

– Небось, уже успели обидеться? – улыбаясь, сказал он. – Представляю, что вы уже себе там придумали. Мол, отшить решил. Клерка подсунул.

– Что вы, Виталий Андреевич, – махнул я рукой. – И в мыслях не было. Вы человек занятой. Если директор будет к каждому клиенту выбегать...

– Надо будет – выбегу, – весело улыбаясь, ответил Шантарский. – Вон в кабинет к моим западным коллегам любой клиент может легко зайти. Слова никто не скажет. Это у нас тут средневековые процветает.

Я улыбнулся в ответ. Полностью согласен. Помню, как в Дрездене деньги в одном банке снимал. На моих глазах старушка, как ледокол, пересекла весь зал и без стука вошла в кабинет директора. Так тот даже подпрыгнул со своего места и услужливо пододвигал стульчик бабушке. Я было подумал, миллионерша какая-то. Какое... Потом объяснили, обычная пенсионерка...

Дверь открылась, и в кабинет вошла секретарша, неся на подносе маленькую чашечку кофе и мой стакан с водой.

– Благодарю, Дарья Филипповна, – сказал Шантарский.

– Спасибо, – присоединился я, беря стакан в руку.

– Кстати, никогда не видел, чтобы в Европе в рядовом филиале банка у директора была своя секретарша, да еще и кофе делала, – улыбаясь, продолжил тему Шантарский.

– Мне, признаться, тоже не приходилось, – согласился я.

Секунда на то, чтобы сделать первый глоток, и беседа продолжилась.

– Возвращаясь к моим словам, вынужден все-таки объясниться, – начал Шантарский. – Дело в том, что я всего как час назад прилетел из Мюнхена. Пока душ, завтрак, даже семью еще не видел. Сразу же на работу... Вижу, а вы уходите. Если бы не знал о вашей проблеме, может быть и не окликнул.

– Благодарю, мне льстит ваше внимание к моей скромной персоне.

– Каждый клиент для нас дорог.

Вот она гонка за всем европейским в своей красе. Как попугай, повторяет вдолбленные в подсознание западные слоганы. Вечные восклицания: «А вот на Западе!», «За рубежом все не так!» Хотел бы я тебя представить в ситуации с немецкой фрау. Не в той, которую ты сейчас сам по своей воле прокачиваешь. Эдакий барский жест. А вот именно в той ситуации, в которой оказался немец, «твой коллега», как ты сам выразился. Предполагаю, бабка вряд ли прорвалась бы сквозь заслон по имени Дарья Филипповна. Да и об обязанностях секретарш ты только для виду рассуждаешь. Привык ведь уже к сервису. Там, между прочим, шик в виде персонального секретаря положен лишь топ-директорам. Это я не понаслышке знаю. Пришлось поехать по миру и побывать в разных офисах, в том числе и банковских. Переводчики всем нужны, тем более такие профи, как я. А здесь чуть выбился в начальники – сразу секретарь с необъятными запасами кофе и коньяка. Ладно... Чего это я разошелся... Как бы не ляпнуть лишнего... Мне-то какое дело до всего этого? У меня другие цели.

– Благодарю, я тронут.

Шантарский самодовольно кивнул и продолжил:

– Итак, вам нужен кредит.

Я лишь кивнул. Ага, только что из Мюнхена. Как же... Думаешь, поверил? Ищи дураков. Сидел себе в кабинете и следил за нашим разговором. Только вот не понимаю, что тебе от меня нужно. По какому поводу столько внимания? Я ведь гол как сокол. Недвижимость вся распродана, а деньги потрачены...

– Да, – просто отвечаю я.

– Мой коллега наверняка уже все вам объяснил. Не так ли?

Киваю в ответ. Мы поменялись местами. Еще минуту назад я был готов просить и унижаться. Но все изменилось. Сейчас ему явно что-то было нужно от меня. Я расслабился, с меня нечего взять. Стало даже интересно...

– Мне искренне жаль, Олег Иванович, но мы люди зависимые, делаем то, что нам говорят.

Он многозначительно поднял указательный палец кверху.

- И, что, больше ничего нельзя сделать? - подыгрываю я.

Он пожимает плечами. Голубые холодные глаза смотрят в упор:

- Вот если бы у вас был поручитель...

Ах, вот оно что! Так, так... Ну-ка, ну-ка, продолжай... А вслух спрашиваю:

- За меня, кроме жены, никто поручиться не может...

- А как же ваш брат?

Все ясно с тобой.

- Мы чужие люди.

Брат - это только название. Мне было девять, когда отец бросил нас. Лишь спустя несколько десятков лет мы встретились с его сыном. Встреча не была теплой, да и холодной ее назвать нельзя. Она была никакой. Он нашел меня сам. Встретились, посмотрели друг на друга и расстались. Перед отъездом он сказал, что отец умер пятнадцать лет назад. Наша встреча была его последней волей... Вот и все... Интересно, откуда они знают о Глебе? Хотя не удивлен.

- Жаль, - разочарованно протянул Шантарский. - Мы располагаем сведениями, что у вашего брата дела идут в гору. Квартира в центре столицы, загородный дом. Его подпись в графе поручителя - и кредит у вас в кармане.

У меня вдруг что-то стрельнуло в голове. Первым порывом было броситься звонить. У меня был номер. Брат дал на всякий случай... Все так просто! Но потом словно ведро ледяной воды на голову опрокинули. Что-то не так... Что-то далеко не так... Неужели они думают, что я совсем идиот, или все-таки поставили на нашу безысходность?

- Простите, Виталий Андреевич. Этот вариант явно отпадает... Но все равно спасибо за заботу.

Шантарский разочарованно взглянул на меня и глубоко вздохнул. Обломал я вам весь кайф. А брату все равно позвоню, он должен знать об этом разговоре.

Он легко поднялся с кресла, давая понять, что аудиенция закончена. Мы молча пожали друг другу руки, и я, в который уже раз, подался на выход. Нужны деньги! Срочно нужны деньги! Осталось очень мало... На две недели клиники. Это все, что у нас есть на счету. А еще нужно найти тридцать пять тысяч евро на первый взнос японцам... Плюс на клинику... Кажется, меня начинает трясти... Чуть пошатнулся. Вроде бы никто не заметил. Сейчас мне только жалости не хватало...

Звонок брату... Звонок брату... Единственная мысль в моей голове. Она назойливо буравила мозг. Это действительно выход. Думаю, он поймет мою ситуацию. Конечно, поймет! Я ведь не подарок прошу! Я отработаю! С процентами! Обязательно отработаю... Голова кругом, скорее на свежий воздух... Тошнит от этого воздуха...

Торопясь на выход, мазнул взглядом по яркому постеру. Средневековые костюмы, счастливые улыбки... Притормозил. Ну-ка, почитаем...

Достаю битые очки из кармана. После падения выжило только одно стекло, да и то, треснувшее наполовину. Сказал бы мне кто, лет десять назад, что не смогу купить себе новые очки... Я-то, конечно, могу, да вот только не хочу. Обойдусь и так. Каждый цент, потраченный мной, – это минус от времени в немецкой клинике.

Так что тут у нас... Гламурный постер гласил:

Виртуальный мир «Зазеркалья» ждет Вас!!!

Воплотите в жизнь потаенные желания в мире меча и магии!

Станьте Великим Магом или Легендарным Воином!

Постройте свой замок, приручите дракона, завоюйте королевство!!!

«Зазеркалье» – это шанс для отчаявшихся, разочаровавшихся, одиноких и закомплексованных!

В «Зазеркалье» Вы начнете...

Дальше я читать не стал. Бред какой-то. Странно, что банк буквально обвешан всем этим безобразием. Стоп. Ну-ка, ну-ка...

Обычно в таких красочных рекламах имеется второе дно. И прописывается оно обыкновенным Times New Roman, каким-нибудь восьмым размером. Ага, вот...

«Промомегабанк» предоставляет кредиты для покупки аккаунтов, а также работы в виртуальной игре «Зазеркалье»...

Что значит «кредиты для покупки «работы»? Программисты, наверное, им там нужны либо веб-дизайнеры. Интересно, требуются ли переводчики? Хотя... Какой смысл? Ну устраюсь я на работу к ним. И что дальше? Дадут мне зарплату. Предположим, высокую. Все-таки я профи. И? Мне ведь огромная сумма нужна именно сейчас. Деньги, вырученные от продажи квартиры и дачи, таяли, как снежинка на августовском солнце... Ладно... Сперва разговор с братом, а там посмотрим. В любом случае нужна высокооплачиваемая работа, в долг попросить – это полдела, надо его еще отдавать как-то. Хотя ради жизни дочери готов хоть в рабство на галеры. Правда, кому я, такой хилак, нужен. Окочурюсь на следующий день. Интеллигентишка-очкарик...

Вышел на улицу. Легкие после глубокого вдоха наполнились свежим воздухом.

В телефонной книге быстро отыскал «Брат».

Гудки... Это хорошо... Значит, номер действующий.

– Привет, – голос Глеба, как всегда, твердый.

– Привет, знаешь, что это я?

– Да, – скупой смешок в динамике. – Ты у меня записан как «брат».

Усмехаюсь в ответ:

- Наверное, это должно радовать.

- Ну, это тебе решать.

- Ты у меня, кстати, так же записан.

- Я знаю, - короткий ответ.

- Откуда? - удивляюсь я.

- Видел, как ты меня вносил в адресную книгу, в тот день.

- Ясно...

Делаю паузу, глубокий вдох, чтобы начать...

- У тебя проблемы? - Глеб опережает меня.

- Да...

- Ты в городе?

- Да...

- Записывай адрес...

Добрался быстро. Пришлось шикануть и взять такси. Внутренний счетчик автоматически отминусовал больничное время дочери.

Найти место работы брата оказалось очень просто, тем более для меня. Несмотря на скверное зрение, уже издалека заметил знакомую гламурную писанину.

Вывеска перед входом вещала:

«Зазеркалье». Терминал № 17.

По бокам тот же постер из банка, только в величину киноафиши.

Внутри на проходной объяснил охраннику, по какому поводу я здесь. Тот сделал звонок и, получив из динамика «добро», пропустил меня, предварительно объяснив, куда идти.

Поднявшись на пятый этаж, нашел сто пятый кабинет. Удивило полное отсутствие каких-либо опознавательных табличек и указателей. Только номера. Мне-то что?

Брат встал из-за стола. Крепко пожал руку. Ладонь теплая и сухая. Как у отца, крепкая. Когда был маленьким, соседи рассказывали, что отец играючи гнул пальцами гвозди. Охотно поверю, что Глеб так тоже умеет. Я же пошел в мать – и комплекцией, и головой...

– Плохо выглядишь.

Брат смотрел на меня, не мигая. Стальной взгляд серых глаз. Рубленые черты лица. Широкие плечи. Ни грамма лишнего веса.

– Спасибо, – усмехаюсь я, машинально тыкая себя в переносицу, поправляя несуществующие очки. – Ты похож на отца.

– Знаю, – указывая мне на кресло, отвечает он.

– Рассказывай, – Глеб, как всегда, лаконичен.

Я начал по-хитрому. С того самого момента, когда мне предложили попытать счастья с поручительством брата. Упомянул об осведомленности директора банка относительно благосостояния родственника. Короче, я подводил Глеба к

одному-единственному вопросу, и он его задал:

- Разберемся... А зачем тебе столько денег?

Пока добирался, несколько раз в уме прокручивал этот разговор, и пока все шло по моему плану. Рассказ получился коротким, но информативным. Сердце, Германия, японцы, жизнь Кристины...

Я замолчал. Глеб сидел, задумавшись, глядя в окно. Потом, что-то решив, обернулся ко мне:

- Я не могу поручиться за тебя.

Мне стоило труда сдержать себя в руках. Ничего. Буду искать другие варианты...

- Но, - Глеб перебил мои мысли, - я могу дать тебе работу.

Я вздохнул.

- Спасибо, Глеб. Работа мне сейчас очень понадобится, но еще нужнее первый взнос...

- Ты не понял, - снова перебил меня брат. - Я дам тебе работу в «Зазеркалье» и оплачу твой аккаунт.

- Погоди...

- Дослушай. Как только твой Шантарский узнает, что ты работаешь у нас в «Стекляшке»... ну, так мы называем между собой «Зазеркалье»... он даст тебе то, что ты хочешь. Вряд ли полную сумму, но тысяч двадцать точно.

- Да, но...

- Ты ведь говорил, что у тебя есть на счету что-то... Так?

Я кивнул.

- Пять тысяч двести двадцать три евро и тридцать четыре цента...

- О как! Значит, прибавим плюс-минус двадцатку из банка, а остальное я доложу... Ну, и аккаунт соответственно, а это еще пятнадцать тысяч евро.

Я даже присвистнул от удивления...

- И это со скидкой мне как сотруднику. Стандартный пакет «Работяга» стоит двадцать две тысячи.

- Так вот почему банки все как с ума сошли, продают работу. И что, это стоит того?

- Еще бы. Думаешь, откуда банк в курсе моих дел?

- И ты тоже?

Глеб молча кивнул.

- Объясни.

Брат потер подбородок.

- Представь себе виртуальный мир, населенный множеством рас. Где каждый персонаж – это реальный человек, отыгрывающий его. Погружение настолько реально, что есть риск забыть о настоящей жизни. Был ты зашуганным бухгалтером, а в «Стекляшке» превратился в лучшего мечника королевства. Причем внешность, параметры ты выбираешь сам. В реальной жизни ты лузер, а в «Зазеркалье» красавчик, один из лучших бойцов, с деньгами, имуществом и вниманием слабого пола. Единственная проблема – цена аккаунта. Но как сам понимаешь, у какого-нибудь сына мэра проблем с этим нет, а вот обычный обыватель, подсевший за один месяц на тест-аккаунте, бежит в банк за кредитом. Риск потерять то, что уже создал, велик...

- Дурдом...

- Не совсем. Скорее машина по заработку миллиардов.

- Что, настолько все круто?

- Еще бы.

- Хорошо, а что с работой?

- Здесь все просто. Разработчики продумали все до мелочей. В игре все взаимосвязано, как в жизни. Представь, что ты богатый человек, покупаешь аккаунт, для тебя это копейки. Вот ты выбираешь себе перса супервоина, покупаешь замки. Люди с деньгами ежедневно вливают реал в игру. Разработчикам пришлось даже поставить лимит ежедневного платежа, чтобы экономика мира «Зазеркалья» не упала... Итак, твой игровой опыт растет, но улучшение персонажа невозможно, например, без развития репутаций. А их там великое множество. Чтобы повысить репутацию, необходимо делать квесты, которые в ста процентах случаев предполагают сдачу каких-то ресурсов или же производства чего-нибудь. Кроме того, мир живет своей жизнью, там надо подметать улицы, поливать цветы и так далее... Потому как твой замок или город, будучи грязным, теряет репутацию, а значит, определенное количество бонусов. Бонусов же уйма... Короче, голову можно сломать... Как думаешь, богатый игрок покупает аккаунт, чтобы отыгрывать ассенизатора или конюха? Улыбаешься? То-то... Он нанимает других игроков и платит им игровой валютой, которую можно обменять в реальном мире. На сегодняшний день курс один к одному. А точнее, за один золотой «Зазеркалья» в любом банке мира тебе дадут один евро.

Я завис на мгновение, а затем спросил:

- Хорошо, а какие еще типы аккаунтов существуют?

- Есть «Бронзовый», «Серебряный» и «Золотой».

- В чем различия?

- Цена, стартовый пакет, много всяких нюансов.

- Объясни.

- Начнем с «Бронзового». Цена пятьдесят тысяч евро. В стартовый пакет входят простенькая дешевенькая экипировка. Доступ из общественных модулей. Короче, ты начинаешь с нуля. Голым и босым. «Серебро» - сто пятьдесят кусков. Установка модуля класса «Б» в твоём доме. Стартовый пакет: средний шмот, возможность выбора сюзерена. Голд, сам понимаешь - для толстосумов пол-лимона евроденег. Много всяких плюсов и бонусов. Например, персональный земельный участок. Размер можно увеличить за отдельную плату...

- Дурдом... - повторил я ошеломленно. - Хорошо, чем «Работяга» отличается от «Бронзы»?

- «Работяга» - это аккаунт с нулевым уровнем. Он никого не может убить, равно как и сам бессмертен. Он вообще создан только для работы, и все. В стартовый пакет входит инструмент, сама профессия и бесплатный доступ к общественным модулям. Вернее, все это оплачивает работодатель. Перс спокойно трудится на территории заказчика. Если это поле или шахта, то они уже зачищены от монстров, которые доставляют неудобства во время работы. Важно. Характеристика «мастерство» растёт независимо от уровня.

- А бронза?

- В игре выбор профессии доступен только лишь с десятого уровня. Кстати, за профессию надо заплатить, за инструмент тоже. Причем характеристика «мастерство» зависит напрямую от уровня.

- Это как?

- Например, в игре много ресурсов разных величин, от нулевых до реликтовых.

- Ясно. На десятом уровне я не смогу добыть реликтовый ресурс.

- Верно. Я тебе больше скажу: даже на двухсотом.

- А какой потолок?

- Пока в игре выше трех сотен нет никого. Самый высокий – двести восемьдесят пять. Ромул из клана Стальная Сотня. СС в простонародье.

- М-да...

- Это тебе, по сути, ни к чему. Работай себе, да и все.

- Согласен.

Брат взглянул на часы и сказал:

- Давай так. Я тебя передам моей сотруднице. Она тебе все наглядно покажет. Тем более это ее работа. Я к тому, что у нее лучше это получится... Тем более у меня времени в обрез. Идет?

Я кивнул в ответ и сказал:

- Спасибо тебе, Глеб.

Брат впервые тепло улыбнулся:

- Все нормально. В конце концов, братья мы или кто?

## Глава 2

- Олег Иванович, вы играли когда-нибудь в компьютерные игры?

Заряна, коллега Глеба, сидела за компьютером и вносила мои данные в базу компании. ФИО, номер паспорта, страховка и прочее.

Короткая стрижка, очки, умные глаза, смешные сережки в виде перламутровых бабочек. Девчонке лет двадцать, не больше.

- Тетрис и танчики считается?

Девушка улыбнулась, продолжая смотреть в монитор.

- Вредные привычки?

- Нет. - Снова треск клавиш. - Хорошо. В принципе с анкетой все. Осталось поставить подпись.

- Я готов.

- Не спешите, - Заряна улыбнулась. - Знаю, вы серьезно настроены, Глеб Иванович предупредил меня. Дело совсем в другом. Вы должны ознакомиться с контентом, выбрать расу и профессию.

- А какая, по сути, разница? - спросил я.

- Понимаете ли, Олег Иванович, - Заряна поправила очки и снисходительно улыбнулась, - между тетрисом и современными компьютерными играми образовалась огромная пропасть, сопоставимая с миллионами земных лет.

Я поднял руки и примирительно сказал:

- Сдаюсь, давайте выбирать расу.

- Вот и хорошо, давно бы так. Сейчас я вас провожу к тест-модулю класса «А», и вы во всем убедитесь сами.

Тест-модуль класса «А» был похож на стоматологическое кресло, а также, что меня развеселило, на кресло из советской парикмахерской. С огромным ведрообразным феном над головой.

Заряна, проигнорировав мое веселье, подошла к аппарату и стала что-то набирать на небольшом мониторе, встроенном в «ведро». Видимо, девушка порядком насмотрелась и наслушалась глупых комментариев по поводу формы данного агрегата. Понимаю...

– Устраивайтесь поудобнее, Олег Иванович. Этот процесс занимает намного больше времени, чем вам может показаться. Кстати, советую сходить в уборную.

Я молча покачал головой, устраиваясь в жесткое кресло.

Закончив с настройками, девушка сказала:

– Расслабьтесь. Держите голову ровно. Это не опасно. Закройте глаза.

Приглушенный писк, и «ведро» бесшумно опустилось, полностью накрыв мою голову до подбородка. Я почувствовал, как Заряна, взяв меня за руку, приложила мои пальцы к чему-то плоскому.

– Можете открыть глаза. Под вашей правой рукой находится сенсорная панель. Перед вашими глазами панорамный экран. У вас есть смартфон?

– Да.

– Принцип пользования идентичен. Загружаю контент. Все. Я уйду. Изучайте. Если понадобится, на экране в верхнем правом углу иконка с изображением звонка.

– Ясно, спасибо, Заряна.

– До встречи...

Программа запустила шкалу загрузки. Ее цвет постепенно менялся с желтого на зеленый. Внутри отсчет процентов. Ощущения, словно сидишь в 3D-кинотеатре. Даже поднял руку в надежде дотронуться до объемного изображения.

99 %...

100 %.

Из динамиков вырвался звук фанфар. Я поспешил сделать тише. По сути, управлять этой штуковиной было легко, не сложнее моего телефона. Приятный

интерфейс. Четкий шрифт. Качественная графика. Видимо, играть в игры на таких машинах было интересно. Если люди вкладывают огромные деньги в это, значит, так оно и есть. Не знаю... Меня не особо впечатлило...

Ладно, поехали...

Начнем с истории. Все летописи и хроники мне не интересны. Там, наверное, куча ненужной информации, так горячо любимой фанатами сказочных миров. Мне факты подавай... Ага, вот... «Учебник новичка»... «Профессии»... Жмем...

Добывающие, производственные, сфера обслуживания...

Ого! Да тут сотни страниц с наименованиями! Кузнец, уборщик, конюх, рыбак, травник, водонос, ассенизатор, фермер, садовник...

С ума сойти! Заряна была права, я завис надолго...

Ставим фильтр «Самые популярные».

М-да... Стилист, ландшафтный дизайнер, управляющий, администратор...

Ясно... Теперь вводим «Самые высокооплачиваемые»...

На первом месте рудокоп. Так, дальше не смотрю. Берем рудокопа.

Выбор расы. Посмотрим по популярности под выбранную профессию. На экране появился абсолютный чемпион в рейтинге. Гора мышц. Серая безволосая шкура. Руки, переплетение широких вен и сухожилий, свисают ниже пояса. Такой себе ходячий экскаватор. Как ты называешься? Ага. Пещерный горрд... Стандартный набор характеристик: сила, скорость, живучесть, защита, ловкость. А вот с дополнительными умениями надо будет разобраться:

- Название: Мощь недр.

- Эффект: +0,5 силы с каждым новым уровнем мастерства.

- Название: Поток воли.

- Эффект: +0,8 скорости с каждым новым уровнем мастерства.

Так, здесь все понятно. Сильный, но очень медленный. Дальше... Что у нас там по списку? Скальный раггх. Такой же красавец. Чуть помельче. Менее сильный, но чуть более скоростной.

Спускаемся ниже по списку. Темный дварф. Чем ты нас порадуешь?

- Название: Опытный старатель.

- Эффект: шанс +0,5 % добыть двойное количество ресурса за одно усилие.

- Название: Взгляд сквозь тьму.

- Эффект: шанс +0,1 % добыть ресурс выше уровнем за одно усилие.

Дальше шел гном с похожими характеристиками. Короче, в основном люди выбирают сильных, но медлительных. Видимо, полагают, что в шахтах скорость не особо нужна. Другие отдают предпочтение дварфам и гномам. Дополнительные умения этих рас обеспечивают бонусными ресурсами.

Ну-ка, глянем виды контрактов. Ага, почасовой, от выработки и «ценная добыча». Что за «ценная добыча»? Понятно. Тот же почасовой или от выработки, но еще учитывается ценность минералов. Думаю, возьму от выработки с «ценной добычей».

Так на чем я остановился? Ах да. Гном или дварф. Тех уродов переростков однозначно нет. Не люблю силовое решение проблем.

Так, ищем дальше. Повторяю поиск по вышеуказанным категориям. Потом по силе, скорости... Та же история... М-да... Буду брать дварфа. А что? Неплохие характеристики. Кроме того, мне кажется, это раса существ, живущих под землей. Раса рудокопов. Думаю, разработчики придерживаются канон мифологии. Жмем «сброс настроек». Стоп... А это что? Повторим. Ставлю фильтр «по популярности» - в общей сложности сто двадцать четыре наименования.

Снимаю – сто двадцать пять. Еще другой фильтр «по силе». Та же история... Не понял... Кажется, одну расу фильтр просто не видит. Ошибка? Не думаю. Это ведь серьезная организация... Как же тебя вычислить? Не буду же я тебя искать, листая каждую картинку. Опа! А если вот так. Ввод фильтра по количеству просмотров. Есть контакт. Теперь вводим – «0». Ждем... Есть! Это что, шутка?!

На экране появился худой мужичок невысокого роста. Короткая борода, волосы торчат во все стороны. Присмотрелся. Узкие плечи, но довольно мускулистые предплечья. Надень тельняшку, брюки с клешем, трубку в зубы – вылитый моряк. Кожа сероватого оттенка. Глаза сердито смотрят из-под бровей. Ладони широкие. А что? Все правильно. Куда я той трехметровой образиной пролезу? Горрд, или тот же скальный раггх, обречен молотить дешевую породу. Дварфы и гномы похожи на низкие шкафчики. Бороды до колен. Даже если и существовали на земле эти существа, не думаю, что они выглядели именно так. Не место им в тесных туннелях... Ладно, чего это я разошелся? Как же тебя называют, дядя? Энан. Ясно. А что с умениями?

– Название: Ушлый ходок.

– Эффект: шанс +1 % поднять уровень мастерства с каждым двадцатым добытым ресурсом.

– Название: Нормальный герой всегда идет в обход.

– Эффект: шанс +2 % увеличить умение «Ушлый ходок» на 1 с каждым сотым добытым ресурсом

Это что, выходит, второе умение работает на первое? Другими словами, я буду иметь всего лишь одно дополнительное умение. Их, конечно, два, но они взаимосвязаны. Мастерство... Мастерство... Жаль, нельзя провести испытания. Я завис, наверное, на час или более, читая все об этой расе. Как будто это как-то могло повлиять на что-то. Всмотревшись в хмурый взгляд энана, я спросил:

– Что скажешь? Попробуем?

Суровый дядька ничего не ответил, все так же уставившись в одну точку...

Обдумав все еще раз и прикинув цифры, я нажал «выбрать».

– Вы только что выбрали профессию «рудокоп». Подтвердить?

Да.

– Вы только что выбрали игровую расу «энан». Подтвердить?

Да...

– Введите имя, которое будет использоваться вами в игре.

Олег.

– Извините! В системе такое имя уже используется, желаете ввести другое имя?

Хм... Рядом всплыло окошко. Маленькая утилита «Генератор имен энанов». Попробуем. Ввожу «Олег». Так, это не пойдет... Это тоже... Такое тоже нет... Хм... А вот это я бы оставил... А ну-ка...

Ольд...

– Поздравляем, Ольд! Отличная работа!

Все. Жму звонок. Пора вылезать из этой штуки.

Заряна появилась спустя три минуты.

– Ну как вы, Олег Иванович? Я уже было начала волноваться, шла проверить, как вы тут.

– А что так?

– Так ведь вы уже здесь почти четыре часа сидите...

- Вот так номер! – удивился я. – Надо же, а показалось, что и получаса не прошло...

- Да уж, а ведь вы еще даже не играли. Обычный тест-модуль. Прошу за мной.

- Так это еще не игра была?

Девушка как-то странно посмотрела на меня, развернулась и пошла на выход. Я лишь пожал плечами и последовал за ней.

Снова кабинет брата. Глеб задумчиво уставился в монитор. Тишину нарушал тихий шум кулера и отрывистое щелканье мышки.

Я молча сидел напротив. Такие серьезные. Не могу никак понять, почему такая шумиха вокруг этого «Зазеркалья». Балаган какой-то. Но нужно признать, очень дорогой балаган.

Брат уже десять минут напряженно изучает результаты моих изысканий. Что там такого? Не понимаю...

- Та-а-ак, сказал бедняк, – Глеб помассировал лоб.

- Кстати, отцова присказка... – вставил я.

- Ага, – согласился Глеб, не отрывая взгляда от монитора. – Как только скажешь «так», он тут же приговаривал своего «бедняка». Вот видишь, ко мне тоже пристало.

- Ко мне тоже, – говорю я.

Глеб усмехнулся:

- У нас, оказывается, много общего...

- Как твоя мама? – спрашиваю я после короткой паузы.

- Болеет. А твоя?

- Умерла семь лет назад...

- Сочувствую...

Мы замолчали. Мышка продолжала щелкать. Кулер затих.

- Все, - Глеб, наконец, взглянул на меня. - Твои художества сохранены в базе данных. Где ты его откопал? Я даже и не знал о существовании такой расы.

- Случайно наткнулся, - пожимаю плечами.

- Ладно, осталось пройти контрольный тест, и будем оформляться. Но это уже завтра. А сейчас ты должен идти отдыхать.

- Что за тест?

- Комплекс тестов. Обязательная процедура, закреплённая законодательством.

- Даже так?

- Да. На первом этапе внедрения игры были проблемы.

На мой немой вопрос Глеб махнул рукой и уверил:

- Ерунда. Все. Жду тебя завтра в девять утра. Отдыхай.

Я устало поднялся с кресла и протянул руку.

- Спасибо, брат.

- Не за что, брат. Надеюсь, у тебя все получится.

Я улыбнулся, кивнул и пошел на выход. Процесс запущен.

Не терпелось поделиться новостями с женой. Пока добирался до съемной квартиры, представлял ее глаза, ее улыбку. Мечтал, как все закончится, и мы будем, наконец, вместе... Света обязательно обрадуется тому, что я начинаю сближаться с братом. Мне уже сорок, ему тридцать пять. Взрослые люди. Должны понимать, что у родителей были свои истории, абсолютно не касающиеся нас, детей...

Скорее бы уже завтра... Время не терпит...

### Глава 3

Тесты действительно оказались ерундовыми. Меня осмотрел врач. Я заполнил несколько формуляров с разными вопросами. Что-то вроде психологического экзамена. Потом в спортивном зале я, обвешанный разными датчиками, поднимал гири, приседал, бегал, даже смог подтянуться шесть раз. За моими мучениями зорко наблюдала Заряна и что-то постоянно вносила в свой планшетик.

Наконец, все закончилось и меня отпустили. Спустя час подсчета результатов в кабинет вошел улыбающийся Глеб. Меня удивило его оживленное состояние. Ну да ладно... Радуетя человек за брата...

– Ты набрал двадцать пять баллов! Что, кстати, очень даже неплохо. Некоторые, покрепче тебя физически, недобирали и до двадцати. Вот что я называю выехать на интеллекте!

– Это имеет значение?

– Ну, во-первых, если бы набрал меньше пятнадцати, то тебя бы никто не допустил к игре.

– Ого! А почему раньше не сказал? – удивляюсь я.

– Не мог. Условия контракта. Спонтанный тест. Ерунда. Все ведь хорошо. Я был уверен – ты пройдешь.

– Ну, в общем-то, да. А что во-вторых?

– А во-вторых, разработчики установили правило. Набранные баллы дарить игрокам как бонус к основным характеристикам. Мол, что заработали – то ваше. Теперь, когда войдешь в игру, кроме стартовых баллов у тебя будет бонус в двадцать пять единиц. А уже как их распределить по характеристикам и умениям, тебе решать.

Я лишь пожал плечами. А что тут скажешь? Я даже приблизительно не представляю – с чем имею дело. Света мне говорила, что видела рекламу по ТВ. Вроде бы все прилично смотрится. Хотя уже давно прошли те времена, когда телевидению можно было верить. Честно говоря, телевидению никогда нельзя было верить...

– Когда попадешь в «Стекляшку», будешь жалеть, что не набрал больше. Все жалеют. Там по этому поводу даже байки и анекдоты ходят. Скажу только, что бонусных поинтов никогда не бывает много.

Я снова пожал плечами.

– Ладно, начнем. Твой аккаунт наполовину уже создан. Тебе осталось в игре подтвердить все настройки – и вперед. Дальше. Устройство на работу, подписание контракта, выдача первого инструмента происходит уже в «Зазеркалье». Здесь мы не имеем права влиять на твоё решение. Совет. Следи за новостями игры. Имей дело только с уважаемыми игроками. Ищи место в сильных кланах и гильдиях. Первый день очень важен. Сегодня ты зайдешь здесь. Следующее подключение будет уже в модуле твоего будущего работодателя. Твоя цель – контракт в «Зазеркалье». Чем длительнее он будет, тем выше сумма кредита. Последний совет. Не надрывайся. Сознание – штука непредсказуемая и мало изученная. Так получается, что все, что ты делаешь в игре, потом отражается в какой-то мере на твоём теле. Помнишь, ещё одну отцову присказку?

– В здоровом теле – здоровый дух?

– Именно. Только здесь немного наоборот. Если дух здоров, то и тело будет здорово. Там разберешься. Удачи...

Модуль класса «ДжиТи» был похож на горизонтальную установку солярия. Я на мгновение впал в ступор. Странное чувство. Будто гроб какой-то...

– С вами все в порядке?

Я вздрогнул.

Молодой парень лет двадцати пяти участливо смотрел на меня. Я опустил глаза. Прищурился. Надпись на бейдже гласила «Оператор модульного блока, Андрей Сергеевич».

– Все в порядке, молодой человек. Просто голова закружилась, знаете ли...

– Ничего, – улыбнулся парень. – Бывает. Всех сперва трясет. А потом за уши не оттянуть. Раздевайтесь и ложитесь вот сюда.

Я сделал, как меня попросили. Желеобразное ложе приняло мое тело в свои теплые объятия.

– Теперь не шевелитесь.

Я замер. Андрей водрузил мне на голову какое-то сложное устройство, напоминающее корону.

– Закройте глаза.

Я повиновался.

– Я буду считать до десяти... Один, два, три, четыре, пять...

Голос Андрея постепенно отдалялся...

– Шесть...

Уже приходилось напрягаться изо всех сил, чтобы услышать его...

– Семь... Вос...

Вдруг наступила тишина. Абсолютная. Бесконечная. Я умер? Меня окутала непроглядная тьма. Вроде бы не умер. Голова ясная, мысли четкие. Попытался заговорить. Не вышло. Повертел головой, если можно так выразиться... Ощущение такое, будто тела больше нет. Краем глаза мазнул по маленькому белому пятнышку. Пригляделся. Пятнышко росло на глазах. Сперва размером с теннисный шарик, затем с чайное блюдце. Еще ближе... Пятно растянулось до размеров стандартного окна... Ближе... Не успел моргнуть, как меня накрыл свет.

По ушам резко ударил звук падающей воды. В лицо дохнуло свежестью, вперемешку с мелкими капельками влаги. По телу прошла судорога, и я почувствовал под ладонью мелкие камешки. Спустя несколько секунд я ощущал эти камешки всем телом.

Резко оттолкнувшись спиной от земли, сел.

– Мама дорогая!!!

Вертя головой во все стороны, я не верил своим глазам.

– Не может быть!!! У них все-таки получилось.

Каким-то совершенно фантастическим способом они перенесли меня из своей лаборатории к этому прекрасному водопаду. Ощупав теплые камни, провел ладонью по торчащему из щели кусту. Все абсолютно реально! Не может быть...

Сделал глубокий вдох. Свежий воздух. Ветер качает деревья. Слышу, как щебечут птицы. Шелестит листва. Гремит водопад.

– Я сошел с ума!

Опровергая мои слова, перед глазами возникает трехмерная надпись. Я дернулся от неожиданности. Буквы поблекли, но потом снова налились краской:

– Ольд, добро пожаловать в «Зазеркалье»!

Завершите начатую регистрацию аккаунта «Работяга» и ощутите в полной мере все прелести нашего мира!

Завершить или отклонить?

Отмечаю «завершить».

– Поздравляем! Регистрация успешно завершена!

У вас есть 15 нераспределенных баллов!

Вам начислено 25 бонусных баллов!

С этим повременю. Спешить не хочется. Пытаюсь встать. Не выходит.

– Движение невозможно.

– Сила – 0.

– Скорость – 0.

Так, все ясно. Распределяю по единице на характеристику. Есть! Тело подчинилось. Но очень медленно, будто в замедленной съемке.

Еще балл на «скорость». Ага, уже лучше. Но еще медленно. Еще два балла. Все отлично. Мне бегать не надо. Походил. Вроде неплохо.

Дальше «сила». Беру камень такой, чтобы мог уместиться в ладонь. Порядок. Ну, ка этот размером с мою голову. Шиш! Я ведь рудокоп, мне тяжести таскать. Плюс один на «силу». Не поднять. Еще одна. О! Нормально. Вчера читал, что с баллами надо аккуратно. Если захочу обнулить характеристики – потеряю половину баллов. Так что все надо делать с умом. Кстати, сколько надо было вбухать в пещерного горрда? С его-то массой? Мне хватило нескольких единиц. Итак, что мы имеем.

– Сила – 3.

- Скорость - 4.

Итого в запасе тридцать три единицы. Нормально.

Подошел к воде. В отражении на меня смотрел вчерашний энан. Правда, с моими чертами лица. Я по умолчанию выставил генерацию облика под мои параметры. Так что, вуаля! Прошу любить и жаловать.

Коснулся воды. Прохладная. Такая, как и должна быть в горах. Интересно. Как это происходит? Мое сознание, зная, какой должна быть вода, влияет на мои ощущения? Или это происходит по-другому?

Вдоволь налюбовавшись на нового себя, заглянул в карту. Перед моим взором услужливо развернулся план расположения всех ближайших населенных пунктов. Самый большой из них, город Лутон, находится в трех километрах отсюда. Туда и направлюсь.

Бодро шагая сначала по тропинке среди скал, а затем уже по лесу, крутил головой, словно пятилетний мальчуган, впервые очутившийся за городом. Здесь было на что посмотреть. Вековые деревья-великаны нависали надо мной, грозя придавить своей мощью. На многочисленных полянах росли цветы, казалось, всех оттенков радуги. Мир поражал буйством красок. И самое главное - он поражал своей реальностью.

Не пройдя и десяти минут, почувствовал усталость во всем теле. Появилась одышка. Ноги гудят. Голова раскаляется. Такое чувство будто разгрузил вагон цемента. Что-то не так... Ага... Вижу...

- Энергия - 5/40.

Итак, за десять минут ходьбы я истратил почти все свои запасы энергии. Непорядок.

Присел на огромное бревно, поросшее густым слоем мха. Так что у нас тут...  
Есть...

Название: Стойкость.

Эффект: 1 единица +20 энергии.

Подсчитаем. Десять минут быстрого шага минус тридцать пять энергии. Ого! Да тут не находишься с такими растратами. Добавляю сразу три балла к стойкости. Итого.

- Стойкость - 3.

- Энергия - 12/100.

Опа! Это откуда у меня уже двенадцать энергии? Было же всего пять. И дышать легче. Хотя ноги еще гудят. Выходит, пока сижу, энергия восстанавливается. Ну, уже не безнадега! Ничего, прорвемся. Буду добираться перебежками... Долго... Но что поделаешь...

Так и шел. Только начинал чувствовать усталость, сразу же искал место поудобнее для восстановления.

Когда шел по большому полю, меня нагнала кавалькада разноцветных всадников в сияющих доспехах. Я как раз присел, чтобы восстановиться. Не знаю, что подвигло их остановиться. То ли мой неряшливый вид, то ли выпученные от удивления и восхищения глаза. Не суть. Надо мной нависла массивная голова черного коня. Животное буравило меня злым глазом, в любой момент готовое растоптать словно букашку. Из-за спины выглянуло улыбающееся лицо молодой идеально красивой девушки. Изумрудно-зеленые глаза, золотистые локоны, высокая грудь, прямая спина, точеная фигурка.

- Приветствую тебя, странник!

Голосок мелодичный, звонкий, задорный.

- Здравствуйте! - ответил я на приветствие.

- Эй, лохматый! Кланяться надо, когда перед тобой леди!

Слева надо мной нависла еще одна лошадь. В седле великолепный всадник, полностью закованный в сияющий доспех.

– Сэр Грегор, не стоит, – снова звонкий голосок леди. – Разве вы не видите, что это новенький? Не правда ли?

Это уже ко мне.

– Совершенно верно. Вы абсолютно правы.

– Леди! И с поклоном, деревенщина!

Казалось, лошадь хама меня сейчас задавит, как козьявку.

– Молодой человек, – обратился я к всаднику, кипя от негодования. – Как вы смеее так со мной разговаривать?!

– Смею, лохматый, смею! – черные глаза всадника превратились в щелки. Закованная в сталь рука потянулась к поясу.

– Грегор! Прошу тебя! Нет! – звонкий голос ударил по ушам.

– Только ради вас, леди Иса! – Хам, потеряв всякий интерес ко мне, послал своего коня вперед. Мутное облачко пыли накрыло с головой. Я даже закашлялся.

– Благодарю вас, леди, – произнес я, пробуя на языке новые обороты речи. – Первый день сегодня.

– У всех когда-то был первый день, – девушка ослепительно улыбнулась. – Я смотрю, вы пусты. Арагорн!

На зов девушки к нам приблизился еще один всадник. Доспех не рыцарский. Темно-синего цвета. Весь исписан какими-то письменами. Красиво.

– Слушаю вас, моя леди. – Арагорн почтительно склонил голову.

- Прошу вас, помогите этому бедняге, - леди Иса состроила милую мордашку.

Темный всадник улыбнулся и молча протянул в мою сторону руку.

Мгновение - и кавалькада сорвалась с места, оставив меня глотать мерзкую пыль.

Пока приводил себя в порядок, не сразу обратил внимание на системное сообщение, висящее вот уже несколько минут.

- На вас наложено благословение «Темная длань».

- Эффект: +10 единиц энергии, каждые тридцать секунд.

- Длительность действия: 2 часа.

Я стоял и глупо моргал, наблюдая, как шкала энергии неумолимо приближалась к отметке сто.

- Что, нуб, офигеваешь? - прорычал кто-то сзади.

Я резко обернулся. В пяти шагах стоял пещерный горрд во всей своей красе. Рост метра три, не меньше. Могучие мышцы перекачиваются под толстой серой шкурой. Как-то видел носорогов в мадридском зоопарке. У них именно такая шкура.

Горрд, похожий на обломок скалы, весело оскалился, обнажив кривые клыки.

- Что, нравлюсь?

Я шумно сглотнул. Одно дело смотреть на картинки с «ведром» на голове и совершенно другое - наблюдать этот кошмар воочию.

- Че, завис, придурок?

- Пр... пр... простите, - проямлил я. - У меня культурный шок...

- Вот нубяра, – рыкнул, оскалившись, горрд. – Че, никогда горрдов не видел...
- Только на картинках, – продолжал мямлить я.
- Так ты что, первый день в «Стекляшке»?
- Скорее первый час, – отвечаю я.
- А-а-а, вот оно в чем дело. – Ясно. «Работяга» значит? О, тоже рудокоп! М-м-м... Энан? Это что за раса такая?
- Откуда ты все это знаешь? – удивляюсь я.
- Вот нуб, – горрд качает головой. – Сфокусируй внимание на сантиметр выше моей головы.
- Имя: Гррырш.
- Раса: Пещерный горрд.
- Аккаунт: «Работяга».
- Уровень: 0.
- Профессия: Рудокоп.
- Уровень мастерства: 9.
- Ну, вот и познакомились, Ольд, – весело рыкнул горрд.
- Очень приятно, Грр... Гррр...
- Зови просто Гришей, – махнул широкой лапой горрд.
- А я Олег, – представляюсь, протягивая руку.

– Я бы не советовал, – улыбается Гриша. – Можешь без руки остаться. Раса горрдов очень сильная.

Поспешно отдергиваю руку.

– Правильно. Куда путь держишь, Ольд?

– В Лутон. Хочу на работу устроиться...

– О! Нам по пути! Если хочешь, пошли вместе. Заодно полялякаем за игру.

Я поспешно кивнул и весело улыбнулся. Это как раз кстати. Откуда я мог знать, что этот мир настолько реален?

– Ты, я смотрю, даже не подозреваешь, какая классная штуковина на тебе висит, – прогудел Гриша, грузно бухая при каждом шаге.

– Я вообще много чего не подозреваю.

– Сечешь. «Темная длань» – дорогой баф. Стоит около пятидесяти золотых. Редкий. Классная штука для работы в шахтах. Целых два часа можно без хавки обходиться. А это как ни крути лишний слот в мешке. Кстати, о хавке...

Гриша на ходу достал что-то из своей торбы и бросил себе в рот. Я присмотрелся...

– Название: Наливное яблоко.

– Эффект: восстанавливает 100 единиц энергии.

– Вот оно как, – восхитился я.

– Отож, – улыбнулся Гриша. – Я же говорю – нуб.

– Гриша, объясни мне, пожалуйста, что такое нуб.

- Ты чего, никогда в игры не играл? - удивился Гриша. Услышав ответ про танчики, он лишь покачал головой. - Тяжелый случай. Зайди в «инфопортал», там куча всякой инфы. Иконка с изображением зеркала.

- погоди, из игры есть доступ в Интернет?

- В реал нет, естественно. Здесь своя сеть. Зайди сам посмотри.

Я быстро нашел иконку с зеркальцем.

- Дурдом... - это все, что я мог сказать, когда перед моими глазами открылось окошко местного браузера.

Новости, переводчики, погода, карты, приложения. Море всяких полезных инструментов. Все это можно было скачать и установить. Имей только деньги...

- Ну как? - ухмыльнулся мой попутчик. - Нашел слово «нуб»?

Так... Открываю словарь... Ищем «нуб»... Мдя... Согласен...

- Гриша, если бы ты только знал, насколько ты прав насчет меня...

- Тебе сколько лет в реале?

- Сорок один будет...

- А-а-а... Ну тогда все с тобой ясно... Хотя вон, Ромулу, говорят, уже за пятьдесят. И ничего, в топе.

- Это тот, который из СС?

- Опа! Удивил! Ха-ха! Значит, не все потеряно...

- А тебе?

- Мне двадцать будет... Лучшие годы, так сказать... Хе-хе...

Расспрашивать парня дальше не стал. Он особо тоже не спешил открываться. У меня складывается такое впечатление, что здесь не принято делиться личной информацией. Мне, по крайней мере, не хотелось, чтобы каждый знал, кто я и что я.

– Кстати, ты уже определился с нанимателем? – задал вопрос Гриша.

– Нет еще. А что, у меня была такая возможность?

– Нет, ну ты даешь! А Интернет тебе на что?

Здесь я, как выражается современное поколение, протупил. Не удосужился даже покопаться, по сайтам и форумам полазить... Сказывается, наверное, заикленность на болезни дочери. Да и честно говоря, не воспринимал я всерьез все это мероприятие. А тут видишь, как оно... Фантастика прямо... Ну ничего, разберусь. Обязательно разберусь...

– Можешь посоветовать, что-нибудь?

– Лутон, городишко небольшой, хоть и столица кластера. Выбор там невелик. Либо к дварфам в гильдию, либо к папашке того мракобеса, что тебя чуть «Плетью гнева» не огрел.

– Мне сотрудники терминала говорили, что «работяги» никого не могут убить, равно как и их тоже...

– Убить-то нет, а вот «трямнуть» он тебя может. Еще как. – Видя непонимание в моих глазах, Гриша со вздохом стал объяснять. – Травму тебе повесить. Покалечить на время. У него уровень сто двадцатый, плеточка серьезная. Разок щелкнул – и ты готов. Оружие из таких комплектов увеличивает характеристику «Ярость». С персами, у которых прокачана ярость, стараются не связываться. Повесит он тебе травму девятой категории – и все. Они обычно на двадцать четыре часа и больше. Приходится тратиться на лечилки или платить целителям. Хотя в Лутоне, насколько я знаю, самый прокачанный целитель – это наш градоначальник. Он лечит травмы до седьмой категории.

– А какой эффект у травм?

– В основном это минус жизни, энергии, скорости... Принцип действия такой же, как у твоей благи...

– У моей чего?..

– Благо, баф, короче, благословение, что на тебе висит.

– Ясно... Голова кругом...

– Ничего, разберешься. Первый день все-таки. Дядя ты взрослый... Осилишь...

– Значит, выбор сделан. Иду к дварфам. Что-то мне не особо хочется быть постоянно на глазах у этого отморозка.

– Угу... Ему в реале, кстати, шестнадцать лет. Папа – директор какого-то банка... Но на его шахтах, как ни странно, работается лучше. Я вот у него. И живой, как видишь. Постоянно капает денежка...

– А чем лучше?

– Ну, во-первых, там почти все на ставке. Во-вторых, зарплаты высокие. Бьешь себе породу и в ус не дуешь. Потом премии всякие бывают, бонусы. Опять же вся одежда и инструмент за счет нанимателя. Кормежка...

– Хорошо, а у дварфов?

– У тех в точности все наоборот. Что нарыл – то и заработал. Экипировка, питание, короче, все за твой счет.

– Понимаю теперь, почему у тебя «сила» так прокачана.

– Молодец, заметил... – самодовольно улыбнулся Гриша. – На фига мне скорость? Это у гномов шустрить надо. А мое дело породу рубить да на часы поглядывать. Я, поработав недельку, по совету начальства приложение на перса установил. Бот «Веселый рудокоп» называется. Программка такая... Запускаешь ее – и перс автономно работает. Бот сам следит, когда надо энергию восстановить, когда

присесть передохнуть. Когда по нужде сходить... А я в это время по сети шарюсь... Потом в конце месяца денежка на счете...

Гриша заговорщицки пригнулся и прошептал:

– Я ведь себе на «бронзу» коплю. Как с кредитом за «Работягу» рассчитаюсь, так сразу первый взнос внесу. Там совсем другая жизнь начнется. Вот я и лажу по местным форумам и соцсетям. Стратегию прорабатываю... Говорят, сам Ромул с «Работяги» начинал, тоже пещерника отыгрывал. Правда, это все только слухи, но распространяются они в авторитетных блогах и форумах.

Ясно. Вот почему эта раса так популярна. Ведь, сам Ромул!.. Как малые дети точно. Богатым персам выгодна рабочая сила. Причем тупая рабочая сила, вон даже ботов всяких понаделали... Не удивлюсь, если узнаю, что Грише именно они посоветовали почти все свои поинты на «силу» скинуть. Еще один балл в пользу dwarфов. Что ж, кажется, пазл постепенно начинает складываться...

– Слушай, – спрашиваю я. – Можно тебя в контакт внести?

– Не вопрос, – согласился Гриша.

Так, вносим имя. Запрос. Отклонено. Еще разок. Отклонено. Странно...

– А почему ты отклоняешь приглашение?

– А ты какое имя вводил? – улыбается мой попутчик.

– Точно, нуб, – я хлопнул себя по лбу.

– Еще тот, – согласился Гриша.

Так. Вводим Гррырш. Запрос. Подтверждено.

Гриша ответного приглашения не выслал. Видимо, я ему как друг не интересен и не полезен. Что ж, все правильно...

Спустя час мы вышли в долину широкой реки, на берегу которой и стоял город Лутон. Красиво! Дизайнеры прекрасно постарались. Аккуратные башенки, ровные стены, сложенные из идеально отесанных каменных глыб. Из-за стены маячат разноцветные купола каких-то строений, почти на каждой макушке цветные флаги. Такое себе чистенькое Средневековье.

– Ну вот и все, Ольд, – сказал Гриша. – Удачи тебе в игре! Дальше ты пойдешь один, а мне еще топать в поместье лорда Шантара.

– Гриша, я тебе очень благодарен. Ты мне очень помог. Спасибо, – я аккуратно коснулся ладонью широкого предплечья.

Я действительно был благодарен этому парню. Он очень кстати подвернулся на моем пути...

– Ах да! Совсем забыл, – рыкнул издалика Гриша. – Иди прямиком в гильдию рудокопов. Там ты получишь свой первый квест по профе. Там уже разберешься.

– Спасибо! – крикнул я в ответ и помахал рукой. – Удачи!

## Глава 4

На воротах, как и полагается, стояли стражники. Трое в стальных доспехах и один в темно-синем, как у того, что сопровождал леди Ису. Присмотрелся. Все четверо двухсотого уровня. Ратники и чародей. На меня никто внимания не обращал. Лишь чародей мазнул взглядом и продолжил оживленную беседу с коллегами. Странно...

Как только я оказался в городе, появилось системное сообщение:

– Приветствуем тебя, странник, в славном городе Лутоне!

Желаете ли вы сделать этот город временной или постоянной точкой воскрешения?

Ставлю «отменить». Мне это без надобности.

- Примите в подарок приложения: «Лутон и его окрестности», «История Лутона».

Это беру.

- Установить приложения: «Лутон и его окрестности», «История Лутона»?

Да. Отлично. Карты мне как раз и не хватало.

- Установить приложение: «По улицам и закоулкам Лутона» - стоимость услуги 5 золотых?

Нет.

Денег нет. Хоть Глеб и уговаривал внести сотню-две евро на первое время. Я отказался. Эти деньги нужны моей дочери.

Надеюсь, у dwarфов найдется экипировка в долг, так сказать.

Система еще минут пять предлагала скачать мне разные, несомненно, полезные приложения. Все платные. Я честно ждал, а вдруг что-нибудь предложат на халяву. Не вышло. Видимо, все плюшки были розданы вначале.

Получив еще один отказ, система попрощалась и оставила меня в покое.

Открываем карту... Ага, вот... Гильдия рудокопов Лутона. Вперед.

Прогулка по городу принесла эстетическое удовольствие. Молодцы программисты, дизайнеры и кто вы там еще. Прекрасно все продумано и прописано. словно я купил турпутевку в один из отлично сохранившихся средневековых городов. Эх, фотоаппарат бы сюда! Потом фотки девочкам показать. Хотя, стоп. Сейчас поищем... Ага, вот оно...

- Приложение «Скриншот». Стоимость 3 золотые монеты.

Скачать?

Ну что ты будешь делать? Ладно, разживусь немного игровой валютой и обязательно куплю. Три евро – не так уж и много. Зато сколько скринов наделаю. Еще надо будет приложение «Навигатор» скачать. Пять золотых стоит. Я там почитал характеристики. Удобная утилита распознает все карты, что я имею в наличии. Все потом...

Согласно плану города, пересек площадь Отражения. Дальше улица Воздуха и там же на одном из перекрестков расположилось двухэтажное здание с узорной вывеской над дверьми «Гильдия рудокопов».

Внутри было достаточно оживленно. Главный зал мне напомнил почтамт нашего города. Несколько десятков полукруглых окошек. Столики. Кассиры. К каждому окошку тянулась живая очередь. Кого тут только не было! Да, необъятна фантазия человека. Коренастые гномы, чернобородые дварфы, зеленокожие раггхи, десяток скальных дуэндгов, собратья Гриши тоже здесь были.

– Дурдом, – в который раз прошептал я.

Встав в одну из очередей, решил покопаться в сети. Настолько увлекся, что не расслышал слов приветствия одного из «кассиров».

– Оглох?!

– А?! Что?!

– Какие вы все нубы одинаковые, – на меня смотрела пара черных и очень злых глаз.

Нос картошкой, черная борода, темно-серый цвет кожи. Дварф раздраженно помял лоб.

– Я прошу прощения, увлекся, – повинился я.

– Увлекся он, – бурчал себе под нос коротышка, перебирая какие-то свитки на столе. – Ольд, раса энан, странно, никогда не слышал... Дальше...

Характеристики... Так, ясно... Здесь порядок... Держи первый квест.

- Добраться до ближайшей гильдии рудокопов и подтвердить ранее выбранную профессию.

Принять?

- Готово.

- Поздравляем, Ольд! Вы теперь рудокоп!

- Теперь следующий квест, - обыденно продолжил дварф, роясь в бумагах.

- Вступить в гильдию рудокопов (обязательно).

- Есть.

- Поздравляем, Ольд! Отныне вы состоите в гильдии рудокопов!

- И еще один, - буркнул Дварф.

- Подтвердите (обязательно) желание еженедельных взносов в казну гильдии рудокопов. За каждый взнос ваша репутация «Рудокоп» будет увеличиваться на 50 единиц.

- Готово, - сообщаю я.

- Заплатишь сейчас или с первой выручки? - спрашивает дварф.

- Второе...

- Я так и думал, - буркнул коротышка. - Бесплатный совет. Если будешь проситься к лорду Шантару, брось больше на «силу». Что касается Камненогих, то у моих братьев обязательный минимум 10 единиц «скорости». Там лентяи не нужны. Свободен. Следующий!

Я, промямлив благодарность, поторопился к выходу. Уже на улице до меня дошло, в чем загвоздка обязательного минимума у дварфов. Поднимая скорость до десятки, ты автоматически должен будешь поднять «стойкость». Другими словами, чтобы быть быстрее, нужна энергия. «Силу» тоже надо будет поднять. Чем выше «сила», тем выше скорость восстановления энергии... Как ни крути, а с баллами придется расставаться...

Контору дварфов нашел быстро. У входа висела вывеска. Ну если это произведение искусства можно было так назвать. Широкая каменная плита примерно два метра на метр, толщиной с предплечье моего знакомца Гриши. Мастерски высеченная надпись гласила: «Клан Камненогих».

У входа было оживленно. Удивило, что не увидел ни одного горрда, дуэнда или человека... Одни гномы и дварфы. Веселые лица, крепкие похлопывания по плечам, шутки и громкий смех. Мне нравились эти ребята. Когда проходил мимо, рыжий гном ободряюще хлопнул по спине, дварф весело подмигнул. Мол, давай, не межуйся. Видимо, у народа какой-то праздник. Успеть бы до закрытия конторы.

На вопрос, где у них тут отдел кадров, коренастый дварф молча указал на лестницу. Я поспешил вверх. На втором этаже было неожиданно тихо. Видимо, все уже спустились вниз. Уже скоро время обеда... Сердце глухо застучало... Только бы успеть...

Я торопливо шел по широкому коридору и судорожно вчитывался в таблички, висевшие на мощных резных дверях. Кажется, тоже каменные...

Вдруг в пяти шагах одна из дверей распахнулась. В коридор вышли гном и дварф. Они о чем-то приглушенно разговаривали, в упор меня не замечая.

- Простите, - мой голос предательски дрогнул.

На меня уставились две пары внимательных глаз.

- Подскажите, пожалуйста, куда мне обратиться по поводу работы...

- Поздно, - спокойно сказал гном. - Все вакансии закрыты.

- Три дня назад мы сообщили об этом на нашем сайте.

Я разочарованно вздохнул. Два дня назад я даже не подозревал о вашем существовании.

- Попробуйте счастья у лорда Шантара, у них всегда много открытых вакансий, - дварф криво усмехнулся.

М-да... Именно там пытаться счастья мне как раз и не хотелось...

Уже на улице, наблюдая за веселящимися коротышками, я подумал: еще несколько минут назад я был практически частью этого праздника, и вот, стою в одиночестве. Кажется, они праздновали открытие нового месторождения. Подземелье уже зачищено боевиками. Рудокопов ждал неплохой заработок. Жаль, а ведь я мог стать частью всего этого... Тяжело вздохнув, я открыл карту. Так, владения Шантара. Полчаса ходьбы... Моего бафа хватит еще на минут двадцать... Пора торопиться...

## Глава 5

По пути решил связаться с Гришей.

- Привет! У дварфов ничего не вышло. Иду к тебе...

Ответа долго не было. Я уже было подумал, что мой недавний попутчик забыл обо мне. А может, просто игнорирует. По сути, кто я ему?

Гриша, наконец, ответил:

- Привет, нуб! Все-таки к нам? Давай, поторопись, час до обеда остался. Отдел кадров работает только по утрам. Если не устроишься на работу сегодня, придется завтра терминалу за модуль раскошелиться...

- Спасибо, Гриша! Бегу!

– Нема за шо. Как зайдеш в поселок, игнорируй приветствие системы, потом разберешься. Шагай к ратуше. Это по прямой, не заблудишься. Контора называется «Рубин». Все. Если буду поблизости, дам знать. Удачи, нуб.

До поселка добирался чуть дольше, чем рассчитывал. Благословение закончилось спустя двадцать минут. Как известно, к хорошему привыкаешь быстро. Попытался двигаться в том же темпе, но без бафа, чем сразу же опустошил себя почти до нуля. Пришлось сделать остановку и продолжить путь, но только уже размеренной походкой. Эти пятнадцать минут ходьбы не забуду никогда... Постоянно подмывало распределить по две единицы на каждую характеристику. Но удержался...

Заходя в ворота, поступил по наущению Гриши. Приветствие системы оставил на потом. До ратуши добрался в считанные минуты, потратив при этом несколько драгоценных единиц энергии. Нечего экономить... Главное устроиться на работу... Не хотелось выходить из игры, потратив время впустую...

Поселок представлял собой что-то среднее между маленьким городком и огромной деревней. Ближе к центру улочки становились шире. Маленькие домики сменились строениями повыше и повнушительнее. Тоже чистенько так. Уютно.

Разношерстный народ все больше улыбочивый, чем хмурый. А чего хмуриться? В игре ведь. Никаких забот... Судя по одежде и обилию «нолей», поселок населяли в большинстве своем «работяги». В основном представители собирающих профессий. Думаю, процентов семьдесят рудокопы-старатели. Было много травников. Кто-то мел улицу. Слышался стук молотков, где-то далеко звенела наковальня. Никто не филонил, не прохлаждался. Все работали по-настоящему, не сбавляя темпа... Как роботы... Вот бы так в реальной жизни...

«Рубин» нашел быстро. У входа еще издали заметил массивную фигуру Гриши. Рядом с ним стоял экземпляр его расы, но только поменьше. Мой недавний попутчик что-то оживленно втолковывал своему соплеменнику.

– Гриша! Я здесь! – кричать на всю площадь не стал, отписался в привате.

Тот быстро обернулся, найдя меня взглядом, стал интенсивно махать своей лапой-ковшом.

– Я же говорил, что он на подходе, – прорычал Гриша своему товарищу, когда я, тяжело дыша, остановился рядом.

Товарищ оказался не совсем товарищем. Вернее товарищем, но только женского рода. Женщина-горрд... Интересно, как правильно будет говорить? Горрда или горрдиха? Меня это заинтересовало, так как за любое неправильно сказанное слово я рисковал схлопотать по сопатке от почти трехметровой девицы с телосложением носорога...

– Здравствуйте, меня зовут Ольд, – поспешил я поздороваться и представиться.

– Да знаю я, как тебя зовут, – рыкнула дама и улыбнулась, обнажив ряд мелких клыков. – На лбу у тебя все написано.

– Никак не могу привыкнуть, – пожал плечами я.

– Ничего, привыкнешь. Ладно, идем, так и быть, оформлю тебя. Повезло тебе. Я сегодня добрая.

– Благодарю.

– Не меня, – буркнула она, открывая двери ключом. – Вон дружка твоего. Он мне все уши прожужжал, мол, новенький, в игре ноль полный, жалко доходягу... У меня что, других дел нет? Меня вон подружки уже заждались... А я тут с вами...

– Не бурчи, Шурочка, – стал успокаивать ее Гриша. – Ты же знаешь, я в долгу не останусь.

Горрд сделал мне большие глаза и кивнул в сторону идущей впереди горы мышц.

– Да-да, – спохватился я. – Как первая зарплата, так я у вас с бутылкой коньяка и конфет... – А потом смутился и добавил: – Или что у вас тут принято дарить...

– Ну, что-то в этом роде, – махнула дама двухпудовой лапицей. – Земные стереотипы, знаете ли...

Кабинет был таким же монументальным, как его хозяйка. Здоровенный стол, мощный стул, грубо сколоченные шкафы.

Шура, так звали подругу Гриши, коснулась ладонью темной панели, встроенной в стену. Через несколько секунд над столом возник полупрозрачный экран.

– Надо подождать, пока загрузится, – объяснила Шура, вертясь перед широким зеркалом. Перехватив мой взгляд, спросила: – Не можешь понять, почему женщина и такой вид?

Я лишь смущенно кивнул.

– Не тушуйся. Это нормальная реакция. Мне, кстати, двадцать пять в реале. Блондинка, ноги от ушей. Можешь представить, как достали дебилы с этим «Эй, девушка!» и тому подобной хренью? Представь теперь меня здесь в облике какой-нибудь альвийки или дриады. А мне работать надо, мама болеет. Каждая минута важна. Вот и выбрала Шурочку... Теперь кому хочешь свистелку на одно место натяну.

– Я вас прекрасно понимаю. Отличное решение.

Я говорил совершенно серьезно.

– А мне ты такой тоже нравишься, – сострил Гриша.

– Ты мне тут пошути... Шутничок... Так... Загрузился... Значит, имя Ольд. Раса энан.

Шура внимательно всматривалась в бегущую строку на экране.

– К коротышкам, значит, сначала сунулся, а почему не к нам?

– Понимаешь, Шура, у него в первый же игровой час конфликт с нашим отморозком вышел. Тот его чуть «Плетью ярости» не приласкал.

– Мдя... Придурок мелкий... – прокомментировала Шура, не отрываясь от монитора. – Он, по-моему, здесь уже всех достал. Если бы не папаша, размазали

бы его тонким слоем по... Ну да ладно, сами знаете, по какому месту обычно мажут тонким слоем...

Я не знал. Но смутно догадывался...

- Гномы - расисты еще те. Гриша, ты почему ему ничего не сказал?

- Дык я ведь думал, что он один из них... - пролепетал Гриша.

- Думал он... Так... Дальше... Сколько единиц еще осталось?

- Тридцать.

- Ого! - удивилась Шура и оторвалась от экрана. - А было?

- Сорок.

- Значит, ты на тестах двадцать пять баллов набрал. Нормально. Удивлена, как ты вообще сюда дошел. На минимуме дополз?

- Нет, - хохотнул Гриша. - Под «Темной дланью». Арагорн бафнул по пути.

- Этот жлоб? Вот так просто? - снова удивилась Шура.

- Его леди Иса попросила, - объяснил я.

- А-а-а... Понятно, доця нашего лорда. Эта может. Хорошая девочка... Как думаешь характеристики распределять?

- Все зависит от контракта, - ответил я.

У меня уже была кое-какая стратегия. Оставалось перепроверить все.

- А какой тебя интересует?

- Мне бы от выработки плюс «ценная добыча».

- Я смотрю, ты подготовился.

- Можно сказать, случайно, - пожимаю плечами. - Когда персонажа подбирал, посмотрел все типы контрактов для рудокопов. Хотя до сих пор до конца не понимаю, что значит «ценная добыча».

- Это значит, что тебе идет бонус от стоимости рыночной цены ресурса. В нашем случае один процент.

- Интересно, - заинтересовался я.

- Скорее бесполезно, - обрubiла Шура. Видя непонимание на моем лице, стала объяснять: - Дело в том, что шахты нашего лорда бедны на драгоценные камни. А то, что есть, конечно, ценно, но только в больших количествах.

- Другими словами, - вступил в разговор Гриша, - подписав контракт от выработки плюс «ценная добыча», мне пришлось бы сутками сидеть в шахтах. И не факт, вышел бы я на тот уровень зарплаты, что имею сейчас.

- Но решать тебе, - подвела итог Шура.

- А возможно расторгнуть контракт, а затем заключить новый?

- Это ты к тому, что хотел бы попробовать?

- Да.

- Расторгнуть возможно, но тебе придется выплатить неустойку нанимателю.

- Ясно.

- Но ты можешь попробовать, не расторгая контракт раньше времени. Дело в том, что сперва ты подписываешь договор на две недели. Такой себе испытательный срок. Потом, если наниматель и работник подходят друг другу,

закключается договор уже на полгода, а затем на более длительные сроки... Мне кажется, что двух недель тебе будет достаточно, чтобы определиться.

- Согласен.

- Вот и ладненько... Что выбираешь?

- От выработки плюс «ценная добыча».

Гриша громко выдохнул.

Шура лишь усмехнулась и пробурчала:

- Я почему-то так и подумала. Чует мое нежное полукаменное сердечко - вынесут тебя отсюда вперед ножками.

- Попробую продержаться... - прошептал я.

Руки слегка тряслись от волнения. Наверное, именно так себя чувствуют игроки, ставящие всю сумму на zero. Я шел на риск, но это стоило того... На зарплате я не смогу быстро заработать. А мне надо быстро, очень быстро... Моя девочка должна жить...

- Лови контракт. Так... Хорошо... Прими здесь и здесь... Все... Готово...

- Александра, вы не могли бы переслать копию контракта в мой банк?

- Конечно, нет проблем... Готово... На будущее... В игре есть несколько банков. Открой счет в одном из них, потом мне принесешь номер. Туда и будем начислять твои кровные. Оплата производится каждую неделю. Завтра заскочи к нам в офис, подтверди данные. Лови адрес. Твой модуль № 345С. Что касается рабочего дня, он у тебя ненормированный. Это этому охламону надо в восемь утра быть здесь как штык. У тебя, сам понимаешь, другие проблемы. Тебе положен стартовый комплект одежды, инструмент и еда. Шмот, сам понимаешь, не вечный, равно как и все остальное. Обновки уже за твой счет. Дальше... Прибарахлишься в «Рудничке». Магазин наш поселковый так называется. Еще есть много всяких полезных и не очень утилит. Боты, карты, справочники по

ресурсам, навигатор, плееры...

- Нет, пока не надо...

- Ну тогда все! - Шура устало поднялась со стула. - Поздравляю с первой работой в «Зазеркалье»! Руку не жму, а то ты полдня потом с трямой проходишь. Совет... За шмотом лучше завтра зайди, а сейчас выходи из игры. Ты и так для первого дня подзадержался. Еще эти твои художества с энергией... Короче, сам поймешь, когда вернешься в реал. Пока. Удачи.

Поблагодарив Шуру еще раз, мы с Гришей вышли на свежий воздух.

- Ну что, до завтра, рудокоп? - улыбнулся мой новый друг. - Как выйдешь, поешь хорошенько и ложись спать. Завтра тяжелый день для тебя. Да, чуть не забыл. Перед выходом привяжи вход на поселок. Чтобы, войдя завтра в игру, не очутиться где-нибудь в другом месте.

- Сделаю, - кивнул я. - Гриша, огромное тебе спасибо. Не знаю, что бы делал без твоей помощи.

- Ерунда, - отмахнулся он. - Жми «логаут».

Перед тем как нажать «выход», получил системное сообщение:

- Персонаж Гррырш хочет с вами подружиться. Принять?

Улыбаясь, подтверждаю и выхожу из игры...

## Глава 6

Пробуждение, или как еще это можно назвать, было внезапным. Вроде бы стоял посреди рабочего поселка, подтвердил выход - и вот уже я перекатываюсь в сливовом желе. словно жук в банке с вареньем...

Крышка «гроба» уже открыта. Перед глазами все размыто. Как под воду нырнул. Вдруг понимаю, что это не что иное, как мое плохое зрение вернулось. В игре я даже не обратил внимания на то, что отлично вижу. По телу прошла короткая судорога, и на меня, в буквальном смысле слова, нахлынул реальный мир.

Первой дала о себе знать тупая боль в висках. Артериальное давление зашкаливает... А «Эналаприл» на съемной квартире... Ничего, сейчас в горячий душ, и отпустит малехо... Мне всегда помогает. Боль до конца не уходит, но значительно стихает...

Кое-как выкарабкался из установки. Бедные мои ноги. Это что же, пока меня не было, моим телом тут вагоны с цементом разгружали?! Ребята предупреждали, конечно, но чтобы вот так... Интересно, сколько я так протяну? Не раскисать! Протяну, еще как протяну! Столько, сколько надо протяну! Я как будто постарел лет на пять. Боль в суставах, мышцы налиты свинцом, головная боль, зрение ухудшилось, руки трясутся, отчетливо слышу стук моего сердца...

Чувствую, как кто-то придерживает меня под руки.

– Что, вернулся? – вижу размытое улыбающееся лицо брата. – Добро пожаловать...

...Мягкое кресло приятно охватило тело. Горячий крепкий чай, невесть откуда теплый плед, укрывший ноги. В кабинете брата тепло и уютно. За окном уже ночь. Как быстро прошел этот день...

– Ну как, оклемался? – Глеб сидит напротив с такой же чашкой чая.

– Вроде бы, – хриплю я. – Но чувство некой пожеванности все еще присутствует...

– Это ты хорошо подметил. Молодец, кстати, что не стал задерживаться.

– Добрые лю... хм... горрды подсказали...

– Куда устроился?

– Лорд Шантара...

- Нормально, - кивает брат. - Станешь на зарплату и отдавай себе потихоньку кредит...

- От выработки плюс «ценная добыча»...

Брат поперхнулся...

- Ты с ума сошел! Ты же не доживешь и до конца недели! Все знают, как бедны копи Шантара, там один шлак, который продается только в производственных масштабах! Уверен, банк существенно снизит сумму кредита...

- Этого ты мне не сказал... - прошептал я. - Ты вообще мне многого не сказал...

Мне показалось, или брат даже поежился под моим взглядом.

- Глеб, - продолжил я. - Мы с женой благодарны тебе за помощь. Ты буквально вытаскиваешь мою дочь из могилы. Эта игра, твои деньги... За все это я перед тобой в неоплатном долгу... Я понимаю, хоть мы и братья по отцу, но мы, по сути, чужие люди... Ты мне ничего не должен, но все-таки помогаешь мне. Меня извиняет лишь то, что я узнал о тебе слишком поздно... А потом болезнь Кристины... Хотя я как старший брат должен был звонить тебе. Поддерживать контакт... Прости меня за это... Но, Глеб, так ведь нельзя... Ты в буквальном смысле бросил меня, как слепого котенка, в глубокую воду. Как будто чтобы посмотреть, выплыву ли я... Понимаю, политика компании и все такое, но, Глеб, так ведь нельзя... Я побывал во многих странах Европы, уверен, там тоже есть терминалы вашей компании, и мне мало верится, что с клиентами там поступают так, как поступили со мной. Все, что я услышал, так это загадочные фразы, мол, сам увидишь, да несколько скупых советов... Это такая политика компании или это все-таки наш национальный тят-ляп? Я ведь, как сказал мой новый знакомый, нубяра!

- Так оно и есть, - спокойно отреагировал на мой поток возмущения Глеб.

Я заткнулся, удивленно таращась на брата.

- Я тебя к Заряне зачем отвел? - продолжил спокойно брат. - Ты в тест-модуле чем, вообще, занимался? Историю игры читал? Инфоportal по косточкам

разобрал? Кто ж тебе виноват, если ты серьезно не отнесся ко всему этому. Мне откуда знать, что ты до такой степени нуб? Телевизор не смотришь, новости в Интернете не читаешь... Да рекламу о «Стекляшке» чаще, чем о прокладках, крутят! Ты правильно сказал, так дела не делаются...

В кабинете на несколько минут повисла тишина. Вздохнув, я решил начать первым... Но не успел, Глеб опередил меня:

- Ладно, проехали... Оба хороши... Что сделано, то сделано... Ты пей чай. Отдыхай... Переночуешь здесь. Это кресло-кровать. Куда тебе в таком состоянии на ночь глядя. Я уже ужин тебе заказал из «Сельской хаты», борща украинского похлебаешь, сальца с хлебушком черным, вареничков с картошкой да со шкварками... Отполируешь квасом... Перед сном чаю и на боковую... Завтра как огурчик будешь...

Глеб уже стоял на пороге, когда я сказал:

- Спасибо, брат, и прости...

- И ты меня, брат... Кстати, понравилось тебе в «Зазеркалье»?

- Честно? Не очень. Реальный мир лучше, хотя бы тем, что здесь мои девочки...

- Знаешь, Олег, ты даже не подозреваешь, как мы с тобой похожи...

Подмигнув на прощание, он вышел из кабинета...

...На ужин набросился так, как будто не ел несколько дней... Давненько у меня не было такого аппетита... Сыто откинувшись на спинку кресла, почувствовал, как медленно улетаю в царство Морфея. Стоп. Сначала звонок Свете, она все равно не спит. Слушает сердце Кристи...

- Малыш, как ты? - взволнованный голос жены.

- Жив, - усмехаюсь в трубку.

– Я тут по форумам и сайтам всяким пробежалась. Видела много фотографий. Это настолько реально, как здесь пишут?

– Более чем. Ты, кстати, как всегда, оказалась догадливее меня. Я про Интернет даже не подумал. Сейчас вот думаю перед сном почитать немного.

– Береги себя, – дрожащий голос жены. – Люди разное говорят...

– Да, я уже понял, что не все так гладко в королевстве датском.

– Говорят, после выхода много есть нужно.

– Ты даже не представляешь, с каким аппетитом я вклат тройную порцию того, что я съедаю на обед. И, кажется, снова хочу есть...

– Не вздумай! Это я тебе как врач говорю! Потом будет плохо!

– Все-все, буду терпеть... Как там наш кролик?

– Без изменений, – тихо сказала Света.

– Маленькая моя, все будет хорошо, – успокаиваю ее. – Завтра с самого утра бегу в банк, оформляю кредит. Глеб доложит оставшуюся сумму, и сердечко нашей крохи начнет расти. Она поправится, обязательно, поправится...

– У меня такое ощущение, – всхлипывает Света, – что я теряю вас обоих...

– Ну что ты такое говоришь, родная? Ты ведь знаешь, я сильный. Это я с виду дохляк, интеллигентишка.

– Я знаю... Я боюсь за тебя... ты можешь в порыве не рассчитать силы... Ты такой... Ты ради нас все сделаешь...

Мы еще долго говорили. Плакали, смеялись, мечтали... Но потом Света спохватилась и заставила положить трубку. Потребовав дать ей обещание, что не засижусь допоздна за компьютером...

Интернет действительно был переполнен информацией об игре. Чего тут только не было. Блоги игроков с фотками, клановые сайты, сайты по трудоустройству, форумы... Нашел официальный сайт «Камненогих». Действительно все вакансии закрыты. Также там сообщалось об открытии новых вакансий на следующий год. Ничего себе! Целый год... Это приличный отрезок времени по игровым меркам... Кто вообще знает, что будет с этой игрой через год?

Ладно. Теперь сайт моего работодателя. Не удержавшись, сжевал оставшуюся краюху черного хлеба. Чего зря добру пропадать... Дойдя до информации о лорде Шантаре, я чуть было не поперхнулся... Оказалось, лорд Шантар – не кто иной, как мой давний знакомый Виталий Андреевич Шантарский! То-то я думаю, что у меня весь игровой день назойливое ощущение дежавю.

Так-так... Вот оно что... Даже и не знаю, как к такой информации относиться... Завтра в банке будет разговор, это точно... Подмывало позвонить жене, но удержался... А Глеб ведь наверняка знал. Опять ничего не сказал, тихушник. Голова кругом... Ладно, читаем дальше. Лорд Шантар, уровень двести десятый. И откуда только время на игры? Член клана «Золотая Гильдия», что, в свою очередь, входит в альянс светлых кланов. Серьезный клан, в десятке лучших светлых кланов. Оказалось, игра делилась на светлых и темных. Находящихся в постоянной вражде друг с другом. Но меня это не касалось, я простой работяга нулевого уровня. Так что эту информацию благополучно пропустил. Что мне до каких-то войнушек? Хотя как я успел убедиться, в этой игре все имеет значение.

Также на официальном сайте игры сообщалось о бета-тестировании водного мира. Испытания на нескольких локальных серверах прошли успешно. Срок введения изменений в игру – ориентировочно через три месяца. М-да... Разработчики на месте не сидят...

Перешел на характеристики профессий, экипировки, распределения баллов.

Оказалось, я очень даже неплохо отыграл первый день. Некоторые больше помучались. В одном блоге писалось о том, как некий итальянец, такой же нуб, как и я, умудрился вбухать все баллы только в «силу». Чем, естественно, полностью обездвижил себя. Просидев два часа на одном месте, он был вынужден сбросить все настройки характеристик. Потеряв при этом двадцать процентов драгоценных баллов. У меня даже мороз по коже прошел... Не хотелось мне оказаться на его месте...

Также я узнал, что счастливицам, достигнувшим третьей ступени мастерства, а это казалось практически невозможным на обычных шахтах, открывался доступ ко второй профессии – производящей. Эта профессия давалась согласно расовым характеристикам. То есть, другими словами, я уже не мог выбирать, как с первой профой. Приходилось брать, что есть. Блогеры утверждали, что вторая профессия – это что-то вроде билета в рай. Пришлось бы потрудиться, но через годик-другой такой «трудяга» смог бы спокойно позволить себе аккаунт «Серебро». Я даже присвистнул... Дрожащими руками я вбил в поисковик название моей расы. Так... Не понял... Ничего нет! Ни словечка! Бррр... Не понял. Проверил соединение. Интернет есть. Тогда в чем дело? Так. Расширенный поиск... Есть... На одном из форумов я нашел диалог из двух фраз. Писал некий Медвед:

– Всем привет! Сегодня мониторил админский сайт. Ввели новую расу. Называется энан. Как будто им мало гномов, dwarфов и всякой подземной хрени... Про абилки ни слова... Короче, очередная бета, которую скорее всего удалят...

Ему отвечала некая Рыжая Гнома:

– Слышь, задрот! Ты что-то имеешь против гномов?

И все... Я обалдело смотрел на короткую перепалку, несомненно, школьников, и не совсем понимал, что, собственно, происходит.

На всякий случай я покопался на самых популярных и авторитетных сайтах и форумах. Ничего.

Вот так номер! Это что же получается, я играю несуществующей расой? Как же то я ее все-таки выбрал и провел половину игрового дня? Покопался еще немного и нашел информацию, которая меня немного успокоила. Оказалось, в игре много таких рас, что не пошли, так сказать, в производство. И ничего. Многие остались довольны. Быть, как они выражались, одним из «мертвой» расы было даже в какой-то степени модно... Правда, являться единственным представителем этой «мертвой» расы – это уже было, мягко говоря, странно...

Засыпая, думал о жене и дочери. Как ни странно, ждал завтрашнего дня. Вспоминал суровый взгляд хмурого лица энана. Что ты за зверушка такая? Как

тебя прокачивать? Не то, что гайда, даже мануала простенького по тебе нет...

Меня угораздило поставить все на темную лошадку... Я катастрофически везуч...

## Глава 7

Утром до банка долетел, как на крыльях. Еще стоял у дверей двадцать минут в ожидании, когда откроются.

Как оказалось, вопрос кредита был уже наполовину решен. Шура не подвела с контрактом. Правда, Шантарского сегодня не было в офисе, девушка, занимавшаяся мною, сообщила, что вчера тот дал «добро» на кредит и уполномочил ее предложить мне девятнадцать тысяч евро. Внутренне я возликовал. Да, это не та сумма, на которую я рассчитывал изначально. Но после моих художеств в игре самое большее мне светила сумма в пятнадцать тысяч. Так мы с Глебом и прикидывали. Повезло – дали на четыре больше.

Оформился быстро. Клиент банка, как-никак. Уже, считай, пятый год идет.

Итак, у меня на счету на данный момент лежало тридцать шесть тысяч и еще двести евро. С Глебом договаривались на одиннадцать, но он перевел двенадцать. Сказал, мол, пусть тысяча лежит, не то я совсем без денег останусь...

Быстрый звонок жене. Слезы радости. Она уже там сама разберется, что куда. И я, окрыленный моей первой победой, тороплюсь по указанному Шурой адресу.

Когда ехал в автобусе, зазвонил телефон. Высветился номер Светы. В трубке ее счастливый голос:

– Деньги ушли! Оно растет!

Я почувствовал, как на глаза наворачиваются слезы.

- Ты сделал это! Мы любим тебя!

- А я вас, - отвечаю хрипло.

- Все, мне пора. Обход. Береги себя... Если с тобой что-то случится, я себя никогда не прощу... Слышишь?

- Да, малыш...

Мы попрощались. Автобус почти опустел. В окне мелькали дома, светофоры, куда-то спешащие прохожие. Моросил осенний дождик. О том, что у меня осталась тысяча двести евро на счету, старался не думать. И о том, как мне придется отдавать все долги, - тоже. Если много думать, можно перегореть. И тогда будет хуже. Мне сейчас как никогда было необходимо здоровье. Я остался один на один с проблемой, которая в данный момент мне кажется трудноразрешимой. Но я пойду до конца, чего бы мне это ни стоило...

Общественный модульный комплекс находился в промзоне, почти на окраине города. Мой модуль располагался на втором этаже бывшей швейной фабрики. Отремонтированное здание сияло новизной и современностью. Даже не представляю, сколько сюда вбухали денег. Много персонала. Много охраны. Еще бы... Оборудования на миллионы евро!

Каждый модуль находился в отдельной комнатке. Будто маленький номер отеля. Отдельный туалет, душевая. Небольшой холодильник в углу. Электроплита и микроволновка. Кровать. Стол, два стула. Одностворчатый шкаф. Еще раз попытался представить инвестиции компании. Не получилось...

В приемной получил инструкцию пользования установкой. Оказалось, ничего сложного.

Все модули были подключены к главному компьютеру. Специальная программа отслеживала состояние каждого клиента, находящегося в игре. Пульс, давление, температура тела. В здании имелся свой собственный медцентр. День и ночь дежурили врачи, на случай если кто-то злоупотребит временем. Все продумано до мелочей... Конвейер... Молниеносными скачками развивалась новая отрасль экономики... И я превращался в ее маленький незначительный винтик...

Еще в банке мне объяснили, что я могу переехать в модульный центр с вещами. Так делают все приезжие. Комната и модуль оплачивается работодателем, но потом, я полагаю, удерживается из зарплаты работника. Туда же входит и медосмотр.

Решил не тянуть с переездом. Собрал чемодан, тепло попрощался с хозяйкой квартиры и рванул в модульный центр. Переступая порог небольшой комнатки, я внутренне настраивал себя на то, что это место станет моим постоянным пристанищем на очень долгое время...

Уже половина первого, а я все еще не на работе. Чемодан отставил в угол. Потом разберу. Разделся. Поцеловал фото моих девочек и окунулся в желеобразную массу.

Жму старт...

Вперед. Время не ждет...

...Знакомая темнота... А вот и окошко света... В этот раз вошел намного быстрее. Глеб говорил, что с каждым днем контраст будет размываться. Скоро это будет похоже на переход из гостиной в спальню...

Стою на площади. Именно там, где отключился. Спасибо Грише. В который раз.

Его, кстати, нет в игре. Хотя сейчас самый разгар рабочего дня. Может, выходной взял? Ладно, с этим потом.

Раскрываю карту поселка, любезно предоставленную системой. Магазин «Рудничок» находится в двух кварталах от ратуши. Вперед.

Сегодня утром по настоянию Светы внес на счет сто евро. Сердце болело, но жена была непреклонна. Хотела, чтобы положил больше, но уже я запротестовал. Так что в кошельке поблескивали сто золотых монет. Надеюсь, расходы будут минимальными...

Шел размеренным шагом, памятуя о прежних ошибках. Энергию надо экономить. Сегодня чувствовал себя увереннее. Окружающий мир не казался уже каким-то

абсурдным и непонятным. Интернет – великое дело! Вчера почерпнул очень много полезной информации. Так что в магазин я заходил с определенным стратегическим планом.

«Рудничок» напомнил мне старые американские фильмы про старателей. Деревянные стеллажи на всю стену. Гроздь ботинок разного размера, висящие на крюках. Всевозможный инструмент. Начиная с удочек, заканчивая лопатами и кирками. В витрине стояли манекены, обвешанные всякими шмотками, ремнями и сумками.

На пороге разминулся с двумя клыкастыми рожами. Звериные глаза неприятно буравили злым взглядом. Сделав вид, что ничего не заметил, прошмыгнул в закрывающиеся двери. Мне сейчас только конфликтов не хватало.

– Добрый день! – за прилавком стоял скальный дуэнд. Существо невысокого роста, с кожей серого цвета и небольшими остроконечными ушами. Полягушачьи широкий рот расплылся в вежливой улыбке, обнажая ряд мелких, но острых зубов. – Что вас интересует? А хотя мне уже ясно. Энан, рудокоп, мастерство добывающей профессии – 0.

– Да, вы совершенно правы, – улыбаюсь я в ответ и поспешно добавляю: – И вам доброго дня!

– Итак, на данный момент вам доступны три разных комплекта одежды, один инструмент и торба. Что вас конкретно интересует? «Силач»? «Шустряк»? «Энергетик»? Или, быть может, дешевизна?

– Дешевизна?

– Да, комплект «Доходяга», универсальный. Вещи из этого комплекта подходят любому набору, не влияя на бонусы. Плюсы комплекта низкая цена и прочность «ноль». Это значит – шмоту нет износа. Он просто не ломаемый. Минусы. Все характеристики уменьшены и отсутствует бонус комплекта. Что будем брать?

– Э-э-э, – я замешкался. – Признаюсь, почитав статьи в Интернете, я настроился на комплект, повышающий скорость. Там вроде как был бонус на уровень энергии.

– Совершенно верно, – согласился дуэнд. – Скажу больше, все персы вашей комплекции выбирают этот набор.

– Вы позволите, я подумаю минутку?

– Да, конечно, – улыбнулся дуэнд. – Скажу честно, первый раз вижу, чтобы так выбирали нулевой шмот. Вы его за неделю ухайдокаете и появитесь здесь снова.

– В смысле?

– В прямом. Там всего прочность двадцать единиц. Чуть небольшой камнепад, случайный удар кирки или, например, горрд-новичок не сдержит эмоций и хлопнет вас по плечу – все это минус прочности. Это травник может неделями в одном и том же шмоте по полям шастать. Вы рудокоп. Профессия тяжелая и травмоопасная.

– Та-а-к, – протянул я. – Выходит, красочная приписка «экипировка за счет работодателя» имеет двойное дно.

– Хе-хе, вы невнимательно читали. «Начальная экипировка».

– Хорошо. Скажите, во сколько мне обойдется комплект «Шустряка»?

– Так-с, стартовый в пять шмоток плюс кирка, которая тоже часто ломается... Выходит... Тринадцать голдов и семьдесят серебрушек.

– В месяц выходит около шестидесяти золотых. Добавляем сюда же восстановители энергии... М-да...

– Ну, при средней зарплате четыреста пятьдесят золотых в неделю, не такой уж и урон карману...

– У меня «от выработки плюс ценная»... – пробормотал я, лихорадочно соображая, как теперь выкручиваться...

– Вы серьезно?! – удивился дуэнд. – Эк вас угораздило...

– Да, мне уже все уши прожужжали о месторождениях Шантара, – отмахиваюсь я.

– Здесь от выработки потолок двести золотых в неделю... Это чистыми... Плюс-минус... Но могу ошибаться... В месяц, в лучшем случае, выйдет восемьсот голдов, – выдал дуэнд и участливо добавил: – Если доживете до конца месяца...

– Что, совсем плохо?

Продавец пожал плечами:

– Не поймешь, пока не попробуешь...

Я вздохнул.

– Мне четыреста пятьдесят в неделю катастрофически мало...

Дуэнд хохотнул:

– Ну и запросики у вас.

Я поднял глаза. Дуэнд осекся...

Что-то есть в моем взгляде. Уже второй раз наблюдаю такую реакцию. Раньше такого не происходило... Хотя... Представился хмурый энан с черными, как ночь, глазами... Видимо, зрелище не из приятных...

Мне стало неудобно, и я коротко объяснил:

– Дочь при смерти...

Дуэнд лишь кивнул в ответ. Что мне до его чувств? А ему до моих проблем?

Он молча отошел от прилавка, давая мне подумать. А я сосредоточился на характеристиках экипировки. «Шустряк» из пяти вещей, включая инструмент, давал плюс двадцать пять «скорость», одиннадцать «силы» и бонус комплекта

пять единиц «стойкости». Я открыл симулятор, прикинул на себя эти характеристики, и получилось:

- Скорость - 29.

- Сила - 15.

- Стойкость - 8.

В запасе у меня оставалось тридцать единиц. Но эти крохи я берег для дополнительных умений. На них у меня были большие планы. Теперь надеваем «Доходягу». Выходит:

- Скорость - 19.

- Сила - 9.

- Стойкость - 3.

Характеристики стойкости изменились, так как отсутствовал бонус комплекта. Придется раскошелиться из резервных тридцати единиц. В основном «Доходяга» был даже ничего. А что? Вечный костюмчик, мне бы в реальной жизни такой... Я не знаю, как там в шахте. Может, я сдохну уже в первый час работы? Уровень энергии надо срочно повышать...

- Ну как? Решились? - звук голоса продавца заставил вздрогнуть.

- Пожалуй, да...

Ох, и пожалею же я о своем выборе...

- Давайте «Доходягу»...

Дуэнд... я сосредоточился... Имя: Рорг... посмотрел на меня как на дурака. А может, именно так смотрят на самоубийц?

Система услужливо сообщила:

- Поздравляем! Вы только что приобрели комплект «Доходяга».

- Получено: Дырявая рубаха.

- Получено: Поношенные сапоги.

- Получено: Потертые штаны.

- Получено: Мятая куртка.

- Получено: Деформированная каска горняка.

- Получено: Старая кирка.

Я быстро приоделся. Обновки сидели удобно. В зеркало предпочел не смотреть. Наверное, видок еще тот. Ну я ведь сюда не на показ мод приехал...

- Ваши характеристики возросли.

- Скорость - +15.

- Сила - +6.

Старая «нулевая» одежда, что давалась в начале игры, испарилась. Я попрыгал, присел, нагнулся. С удовольствием заметил, что скорость восстановления энергии возросла, спасибо характеристике «сила».

- Ну как? - скептически спросил Рорг. - Не жмет?

- Порядок, - ответил я, стараясь не замечать издевки.

- Торбы для нулевых уровней стандартные, - говорил дуэнд. - Прочность тридцатка. Вместимость сорок предметов. От себя скажу - неплохая вещь. Держит удар. Ломается в последнюю очередь. Так что берите, не пожалеете.

Дальше....

Он достал из-под прилавка небольшой ящичек, разделенный на восемь ячеек. Из каждой ячейки торчала круглая коричневая пробка. Я всмотрелся:

- Название: Эликсир стойкости.

- Эффект: Восстанавливает 200 единиц энергии.

- Предупреждаю сразу, - сказал дуэнд. - Эликами не злоупотреблять. В реале потом будет бо-бо.

- Спасибо за предупреждение, - поблагодарил я.

Вспомнился вчерашний выход из игры. Брр...

- Согласно условиям вашего контракта, работодатель оплачивает лишь стартовый пакет предметов. Дальше вы уже сами. У нас довольно широкий спектр наименований эликсиров и восстанавливающих средств. Эти, например, идут по десять серебра за штуку. Употребляя один-два эликсира в день, вы не рискуете причинить вред своему реальному телу. Увеличение дозы влечет за собой непредсказуемые последствия. Желаете что-нибудь еще?

- Да, а приложение с каталогом наименований бесплатное?

- Абсолютно... Держите...

Я подтвердил установку, и уже хотел было попрощаться, как вдруг мой взгляд упал на ряд шкатулок на одном из стеллажей.

- А это что у вас там?

Дуэнд обернулся в указанную сторону. Хмыкнув каким-то своим мыслям, он направился к стеллажам. Покопавшись там несколько секунд, Рорг вернулся с одной из шкатулок коричневого цвета, украшенной искусной резьбой.

Открыв крышку, дуэнд представил моему взору десять зеленых пластин. Размер – с ладошку пятилетнего ребенка. Толщиной в палец. Похоже на камень какой-то. По центру выбиты то ли иероглифы, то ли руны...

– Малахитовые руны, – оправдал мои догадки Рорг. – Увеличивают характеристики вещей. Товар у рудокопов не очень популярный. Сами по себе они не имеют прочности, но после установки в случае разрушения вещи также исчезают бесследно. А удовольствие, надо вам сказать, дорогое. Эти, например, от пятидесяти золотых и выше.

Я присмотрелся к одной:

– Название: Малахитовая руна силы.

– Эффект: +10 единиц силы.

– Ограничение: Бывалый рудокоп.

– А сколько таких рун можно использовать? – Мои глаза загорелись.

Видя мою заинтересованность, дуэнд усмехнулся:

– По одной на вещь, только вот «бывалый» вам на наших коях не светит... – Дуэнд внезапно замолк, а потом задумчиво пробормотал: – Погодите-ка, мне кажется... Погодите.... – Нырнув в подсобку, дуэнд отсутствовал минут десять. Вернулся вспотевший, правый рукав перепачкан в пыли, на левом плече висит клочок паутины. Если бы не серый цвет кожи, то я бы подумал, что Рорг покраснелся...

– Вот! – объявил он, победно водрузив пыльную шкатулку на прилавок. – Еле нашел, думал, уже нет их у меня. Реликвия, хе-хе!

Любовно вытирая пыль рукавом, дуэнд приговаривал:

– Еще один продукт бета-тестирования. Сколько такого барахла прошло через мои руки, вы даже представить себе не можете. Смотрите...

Он приоткрыл крышку. На дне шкатулки лежали четыре руны, серого, можно сказать землистого цвета.

- Глиняные «нулевые» руны, - широко улыбаясь, объявил Рорг. - Не думаю, что такой антиквариат еще у кого-то в игре остался. Были удалены за ненужностью админами еще на заре становления игры. А я вот припрятал... хе-хе...

- А почему за ненужностью?

- А кому они нужны? У «нулевого» шмота прочности на неделю. Вещь сломалась - и руна тью-тью. А цена каждой - пятнадцать голдов. «Бывалым рудокопам», то бишь первым уровням «глина» уже без надобности. Они уже «малахит» могут покупать. Не могу понять, почему админы решили удалить эти руны? На мой взгляд, проще было бы снизить цены. Ну да ладно...

- Послушайте, уважаемый Рорг, - с дрожью в голосе начал я. - А эти руны подойдут к моему комплекту?

- Вот к этому я и веду, - ответил дуэнд. - Никогда не видел и не слышал, чтобы ставили руны на нулевые вещи. Я вообще первый раз вижу комплект «Доходяга» вживую. Все благодаря вам, оригиналу.

Я нервно усмехнулся, продолжая таращиться на глиняные пластинки как зачарованный. Три руны силы по плюс три единицы каждая и одна стойкости плюс семь. Настоящий клад для меня! Получалось, установив эти руны, я значительно повышу характеристики моего комплекта, и самое главное мои деньги не будут потрачены впустую. Раз мои вещи невозможно сломать, то и руны на них автоматически становились вечными! Только бы подошли, только бы подошли!

- Ну что? Испытаем? - спросил Рорг.

Я нервно киваю.

- У вас есть деньги? - уточнил дуэнд. - Дело в том, что установленную руну снять невозможно.

- Конечно-конечно, - поспешил я уверить его. - Если получится, то выкуплю все четыре.

- Тогда приступим, - сказал он. - Возьмите руну в руку. Система спросит у вас, на какую вещь вы хотите установить руну. А дальше уже сами... Ну, с богом...

Беру глиняную табличку в руки. Теплая или это плод моего больного воображения? Руна засветилась.

- Название: Глиняная руна силы.

- Эффект: +3 единицы силы.

- Ограничения: нет.

- Укажите, на какую вещь вы желаете установить руну.

Выбираю рубаху.

- Поздравляем! Ваша характеристика «Сила» выросла на 3 единицы!

Руна, рассыпавшись в моих руках, бесследно исчезла. На моей рубашке в районе сердца появился замысловатый значок землистого цвета.

- Есть! Есть! - я радостно поднял руки вверх.

Рорг, как ни странно, радовался вместе со мной.

Я судорожно выложил шестьдесят золотых и быстро установил оставшиеся руны. Итого мои характеристики выглядели вот так:

- Скорость - 19.

- Сила - 18.

- Стойкость - 10.

Шкала энергии выросла до двухсот сорока. Отлично! Теперь не так был страшен ад, как его малюют. Сравнил свой улучшенный комплект с «Шустряком» и приятно удивился. Я проигрывал лишь только в скорости на десять единиц, но выигрывал в силе на три и в стойкости на две. Получалось, мой комплект, пусть и без бонуса, смотрелся очень даже ничего.

По совету Рорга на радостях приобрел кожаный пояс прочностью тридцать единиц на десять карманов под эликсиры. Пообщавшись с дуэндом еще минут пятнадцать, а затем тепло попрощавшись, я вышел из магазина окрыленный надеждой на светлое будущее.

## Глава 8

Присев на скамеечку в тени большого дерева, я попытался успокоиться. Все покупки сделаны, остался последний шаг – распределение дополнительных умений...

Тридцати единиц катастрофически не хватает для задуманного, но, надеюсь, это только начало. Поехали... Перекидываю двадцать единиц на умение «Нормальные герои всегда идут в обход», нервно напевая при этом одноименную песенку из кинофильма «Айболит-66». Под эту песенку «Бармалей» Ролан Быков и его соратники пираты Фрунзик Мкртчян и Алексей Смирнов шагают по болоту. Не знаю, кто «писал» моего перса, но с чувством юмора у него все в порядке.

Готово...

– Поздравляем! Дополнительное умение «Нормальные герои всегда идут в обход» выросло на 20 единиц!

– Поздравляем! Дополнительное умение «Ушлый ходок» выросло на 10 единиц!

Подвожу итоги моих художеств. Шанс увеличить уровень мастерства, собрав двадцать камней, вырос до десяти процентов. Также, собрав сотню ресурсов, выросла вероятность на сорок процентов добавить единицу к «Ушлому ходоку».

Надеюсь, ожидаемый результат окупит будущие затраченные усилия. Все... Резервные баллы распределены...

Теперь добыча. Вчера на одном форуме вычитал, что к «нулевым» относятся пять видов минералов. Аквамарин, бирюза, агат, гранит и мрамор. Шахты лорда Шантара в основном специализировались на добыче гранита и мрамора. Люди с деньгами активно строились по всему игровому миру. Как говорится, спрос влияет на предложение, кому как не Шантарскому это знать. Организовал побыстрому горнодобывающую промышленность локального масштаба и зарабатывает себе на старость.

Но ни гранит, ни мрамор мне не подходят. Тяжелая порода. Такие работы по плечу горрдам и им подобным расам. Самый легкий минерал – бирюза. За ней идет аквамарин и замыкает тройку «легкачей» агат. Эти минералы использовались нулевыми перерабатывающими профессиями. Ювелирами, скульпторами, кузнецами, алхимиками... Вся продукция шла в ход, все продумано разработчиками.

Рынок диктовал свои условия. Тысяча единиц мрамора стоит примерно так же, как и тысяча бирюзы, даже немного дороже. Только вот спрос... Если гранит и мрамор выкупался тысячами, то бирюза, агат и аквамарин уходили по сотне, а то и меньше... Поэтому все считали меня либо нубом, либо идиотом, а то и вовсе самоубийцей, когда я говорил о своем контракте.

Но у нуба был план. Нуб шел в обход. Никто даже не подозревал о моих дополнительных характеристиках. Я их попросту скрыл. Не нравится мне, когда на меня вдумчиво смотрят.

Мой план был прост и в то же самое время – опасен, прежде всего для моего здоровья. Я сделал ставку на повышение уровня мастерства, который напрямую зависел от количества собранных камней. Бирюза, как самый легкий минерал, подходит как никакой другой. Придется побегать, потягать тяжести. Я готов пить много эликсиров энергии, только бы повысить мастерство. Перейдя на следующий уровень, можно уже рассчитывать на более высокие заработки... Таков мой план. Скоро я узнаю, где у него слабые места.

Копаясь в картах Шантара, решил все-таки скачать приложение «Навигатор». Уплатив три золотых, перешел к установке. Проанализировав все мои карты,

которых было раз-два и обчелся, программа выдала сообщение:

- Желаете установить бот «Путешественник»?

Полистал инструкцию. Полезная утилита. Вводишь маршрут, и бот, беря перса под контроль, шурует в указанную точку, при этом экономя энергию, употребляя «низкокалорийные» элики. Короче, что-то вроде автопилота...

Скачиваю бота. Программка завалила меня еще разными предложениями, но уже не обращаю на них внимания – в кармане всего тридцать золотых.

Открываю карты. Так... Мраморные копи... Гранитные копи... Снова мрамор, мрамор, гранит... Вот! Есть агат... А где бирюза и аквамарин? Не понял. Ладно, наверное, сбой в программе. Ввожу в поисковик приложения – «бирюза». Хм... Ноль результатов... Теперь – «аквамарин». Тоже ноль... странно... А ну-ка, «агат»... Есть одна шахта. Всего одна? Хорошо. Пусть будет агат... Доберусь туда и уже на месте разберусь... Поехали...

- Маршрут проложен.

Желаете включить бот «Путешественник»?

Да.

- Выбрать режим.

Выбираю экономный, без допинга и без остановок.

- Время пути тридцать минут.

Подтвердить?

Готово.

Тело плавно развернулось на сто восемьдесят градусов и довольно быстрым шагом двинулось вперед. Странное чувство, вроде бы иду я, но, в то же самое

время, кто-то невидимый тянет или скорее подталкивает меня. Надо провести эксперимент. Пытаюсь остановиться. Получилось. Хорошо. Нагибаюсь и достаю пальцами до земли. Порядок. Встав в полный рост, прислушиваюсь к ощущениям. Спустя тридцать секунд тело снова начинает движение. О! Неплохо!

До шахты добрался быстро. Пока шел, покопался в меню программы. Нашел много разных полезных функций. Нормально! Осваиваемся потихоньку. То ли еще будет!

По дороге встретил много идущих навстречу работников. Рудокопы. Нулевые уровни. Бредут усталые, вяло о чем-то переговариваясь. Кого-то даже несли – переработал. В основном расы силовиков, но были и персы помельче. В глазах пестрит от разнообразия снаряжения.

Мой комплект у всех вызывал улыбку. Кто-то показывает пальцем, из толпы слышатся шуточки и подначки. Да уж, видок у меня тот еще... Хорошо хоть поставил «скрыть характеристики». Иначе замучили бы вопросами.

На развилке, к моему облегчению, бот свернул направо. И я остался один на дороге. Хм, пусто тут как-то... Ни души. Даже тропинка заросла. Видимо, тут никто давно уже не ходил... А вон и верхушки скал...

Еще десять минут ходьбы – и я стою у входа в шахту. Видно, когда-то здесь кипела работа, но очень, очень давно. Вероятно, агат был в цене какое-то время. Вокруг обломки породы, старые покосившиеся от времени полусгнившие вагонетки, вдалеке чернеют наверняка заброшенные бараки. М-да... Как-то жутковато здесь... Из темного зева пещеры веет сыростью...

Ну да ладно... Будем привыкать. Интересно, как тут все функционирует? Открываем инфопортал. Та-ак... Шахты... Добыча... Нашел!

В инструкции говорилось, что каждый день работник должен отметиться в терминале, который находился где-то рядом с шахтой. Так-с... Ага, вижу что-то похожее на аппарат оплаты парковки автомобилей. Подойдем поближе...

Я застыл в шаге от агрегата. Минута – и терминал ожил.

– Добро пожаловать, Ольд!

Вас приветствует терминал шахты № 12.

Уровень: от 0 до 35.

Ресурс: Агат.

Желаете начать добычу?

Бирюзы нет, аквамарина тоже. Времени на поиски – тем более. Уже несколько часов в игре, а до сих пор не начал работать. Я тяжело вздыхаю... Подтвердить...

## Глава 9

Первый шаг в темный зев пещеры делал с опаской. Игра игрой, но страшно, как в реальной жизни.

Внутри, проморгавшись, с удовольствием осознал – прекрасно вижу в темноте. Вероятно, особенности расы. Шахта, казавшаяся жуткой и сырой снаружи, внутри оказалась теплой и уютной. Читал, что место обитания энанов – подземелья. Разработчики подошли к деталям со всем тщанием. Это же надо! Ну не замечал я за собой ранее таких вот вывертов психики. Я вообще не любитель закрытых пространств, а тут прямо любовь к темноте и тесноте проснулась.

Вокруг царили беспорядок и запустение. М-да... Агат нынче не в моде. Снова меня угораздило...

О! А вот и первый камушек! Занес кирку над головой и, молодецки хекнув, вогнал острое лезвие в землю... Попытался выдернуть... Куда там... Признаться, первый раз беру в руки этот инструмент. К своему стыду, вчера ночью пришлось даже посмотреть пару роликов в Интернете о том, как надо работать кайлом. Безуспешно дергая несчастный инструмент, я запаниковал. Куда полез? Шел бы в садовники или там в подметалы. Нет, надо было в рудокопы податься, да еще контракт подписать самый что ни на есть самоубийственный...

Проклиная себя на все лады, пять минут пытался вытащить крепко засевшее лезвие кирки. А камешек, кстати, так и не шелохнулся... Зло сплюнул, уселся на землю. Хотелось выть и материться... Рудокоп хренов...

Рудокоп... Рудокоп... Рудокоп... Что-то такое вертелось в голове... Что-то... Вспомнил!

Вхожу в инфопортал. Так... Приложения... Есть!

- Бот «Веселый рудокоп».

- Стоимость - 3 золотых монеты.

- Скачать?

Скачиваю и устанавливаю. Пока загружалась программа, думал, сойду с ума. Готово. Запустить.

- Бот «Веселый рудокоп» приветствует вас!

Установите режим работы:

- Экономный.

- Рациональный.

- Скоростной.

- Безжалостный. Внимание! Не рекомендовано!

Здесь нужно будет все делать методом тыка. Я нервно усмехнулся... А что? Например, присяжных заседателей так и выбирают. Ну да ладно, не об этом сейчас. Проведем испытание бота. Выбираю «экономный».

- Подождите, идет обработка данных...

Тело, взятое под контроль ботом, совершило оборот на сто восемьдесят градусов и замерло.

- Анализ данных завершен.

В локации обнаружен ресурс - агат.

- Количество - 2456 единиц.

Ого! А я заметил всего-то один камешек.

- Желаете рассчитать время сбора обнаруженного ресурса?

Какая полезная утилита... Подтверждаем.

- Подождите, идет обработка данных...

- Анализ завершен.

- Экономный режим - 29 часов 48 минут (без эликсиров, с перерывами для восстановления);

- Рациональный режим - 15 часов 12 минут (минимум 1 эликсир, без остановок);

- Скоростной режим - 7 часов 15 минут (минимум 2 эликсира, без остановок);

- Безжалостный режим - анализ невозможен. Вероятность 85 % полного энергетического истощения до окончания сбора обнаруженного ресурса.

Хотите выбрать экономный режим?

Вот, значит, как. Получается, бот дает только пятнадцать процентов на то, что я не склею лапы, собирая этот чертов агат. Жаль, нельзя посмотреть примерное время и количество, хотя бы для сравнения. Видимо, перестраховка разработчиков. Зачем тогда было создавать этот «безжалостный» режим?! Хотя на сигаретных пачках тоже пишут предупреждения, даже вон картинки всякие

страшные присобачивают...

Надо прикинуть. По контракту мне платят шесть с половиной золотых за каждую тысячу ресурса. Плюс один процент за ценность. Смотрел вчера цены на аукционе на нулевые камни. Цены за тысячу ресурса колеблются от восьмидесяти до ста золотых. К слову, агат у нас самый дешевый. Это еще раз доказывает, что я обладаю феноменальной везучестью, естественно, в жирных кавычках, и самое главное – непростительной рассеянностью. Это же надо на радостях рвануть на шахту, не узнав, где добывают бирюзу и аквамарин.

Сегодня уже поработаю здесь, а завтра обязательно найду бирюзу.

Рорг сказал, что в лучшем случае я буду зарабатывать двести золотых в неделю чистыми. Даю поправку на расходы. Выходит, чтобы заработать тридцать золотых монет в день, надо собрать около четырех с половиной тысяч камней... Придется помахать киркой в скоростном режиме около пятнадцати часов.

Дурдом... Меня тут и похоронят... Хотя... Помню, как в молодости был на заработках в Испании. Мы тогда собирали лук. Те бескрайние поля сняты до сих пор. Между ног пластиковая корзина на двадцать пять литров, торс горизонтально земле, ноги в полусогнутом состоянии, на руках перчатки из толстой кожи, которые стирались до дыр к концу рабочего дня, солнце припекает... Испанское горячее солнце... Сзади неторопливо катится огромный трактор с безразмерным широким ковшом... И ты гребешь лук, наполняешь корзину, а затем высыпашь все это в ковш трактора... Чтобы заработать пять тысяч испанских песет, на то время около двадцати пяти долларов, мы должны были сделать норму в семь тонн на человека... Вспоминаю с содроганием первые дни работы... Мышцы уже не болели... Болели кости... Спали по четыре-пять часов в сутки. И ничего, втянулся. Организм молодой, беспечный. Море по колено...

По иронии судьбы я попал в игру, где должен был повторить тот же подвиг. На лице расплылась улыбка. Говорят, в играх возможно все, но на данный момент мое виртуальное тело заметно проигрывало в показателях тому мне, когда-то молодому, бесшабашному и двужильному трудяге из плоти и крови...

Тяжело вздохнув, выбираю скоростной режим. Тридцать секунд ожидания – и тело начинает движение в направлении застрявшей кирки...

Инструмент поддавался легко, даже как-то играючи. Без особого усилия. Стало вдруг обидно... Нет, у меня здесь точно крыша поедет. Светке расскажу, умрет со смеху. Сам на себя обиделся.

Пока занимался самокопанием, мой бот уже набил пять камушков. А вот и шестой!

- Вы получили ресурс - Агат.

- Ваше мастерство увеличилось на +1.

Вчера утром я бы, наверное, скакал от радости, получив такое сообщение, но чтение форумов и блогов дают о себе знать. Даже такой нуб, как я, может чувствовать себя увереннее после трех-четырех часов изучения гайдов и инструкций, в изобилии выложенных в Интернете.

Там писали, что прокачка профессий в «Зазеркалье» - дело муторное и нудное, но в конечном итоге выгодное. Естественно, речь шла о высоких уровнях мастерства. «Нулевые» ресурсы - это некий фундамент будущего благополучия. Важный, опасный, дешевый и нудный...

Стартовые ресурсы приносили прибыль лишь землевладельцам. На форумах велись дискуссии, что, мол, нечестно и несправедливо, когда один имеет все, а другие карячатся на него в поте лица за копейки. Таким достойно отвечали, что, мол, кто вам мешает, покупайте «голд», доплачивайте за выбор полезных ископаемых - и вперед, рубить бабло. Еще на старте игры, когда все земли были ничейными, существовало что-то наподобие свободной зоны. Правда, недолго... Сильные игроки сбились в мощные кланы. Отгремели клановые войны за ресурсы и территории. Короче, наступило полное Средневековье. На почту разработчиков посыпались десятки тысяч писем с жалобами и протестами на эдакую несправедливость. Когда читал комментарии, все подмывало написать, мол, а чем реальная жизнь отличается от «Зазеркалья»? Что на земном шарике осталось не поделенного? Разве не живет весь реальный мир по закону «один шикует, а миллионы пашут»? И где тот админ, которому можно написать такое вот письмецо?

Не всем хотелось вступать в кланы, и не все кланы имели реальную силу. А профессии качать надо, без них никак. Под прессом жалоб или еще по каким

причинам админы создали огромный участок игровой земли. Напичкали разными инстансами, ресурсами и кровожадными монстрами. Теперь каждый мог, рискуя здоровьем, сбегать в нейтральную зону, названную Ничейными Землями, и добыть себе редкий доспех, дорогой ресурс или заработать несколько травм на неделю.

- Вы получили ресурс - Агат.

- Ваше мастерство увеличилось на +1.

О! Хорошо идем! На форумах предупреждали: не спешить радоваться, когда мастерство резко пойдет в гору после нескольких собранных ресурсов. Первые десять единиц набиваются очень быстро, а потом начинается застой. Каждый новый плюстик давался кровью и потом, иногда в прямом смысле слова. Люди советовали запасаться терпением, хорошо питаться и не терять голову. Только тогда до меня стало доходить, какие дополнительные умения имею. Сейчас я еще больше удивлен, почему никто, кроме меня, не позарился на элана.

Конец ознакомительного фрагмента.

----

Купить: [https://tn.knigapoisk.com/osadchuk\\_aleksey/proekt-rabotyaga](https://tn.knigapoisk.com/osadchuk_aleksey/proekt-rabotyaga)

надано

Прочитайте цю книгу цілком, купивши повну легальну версію: [Купити](#)